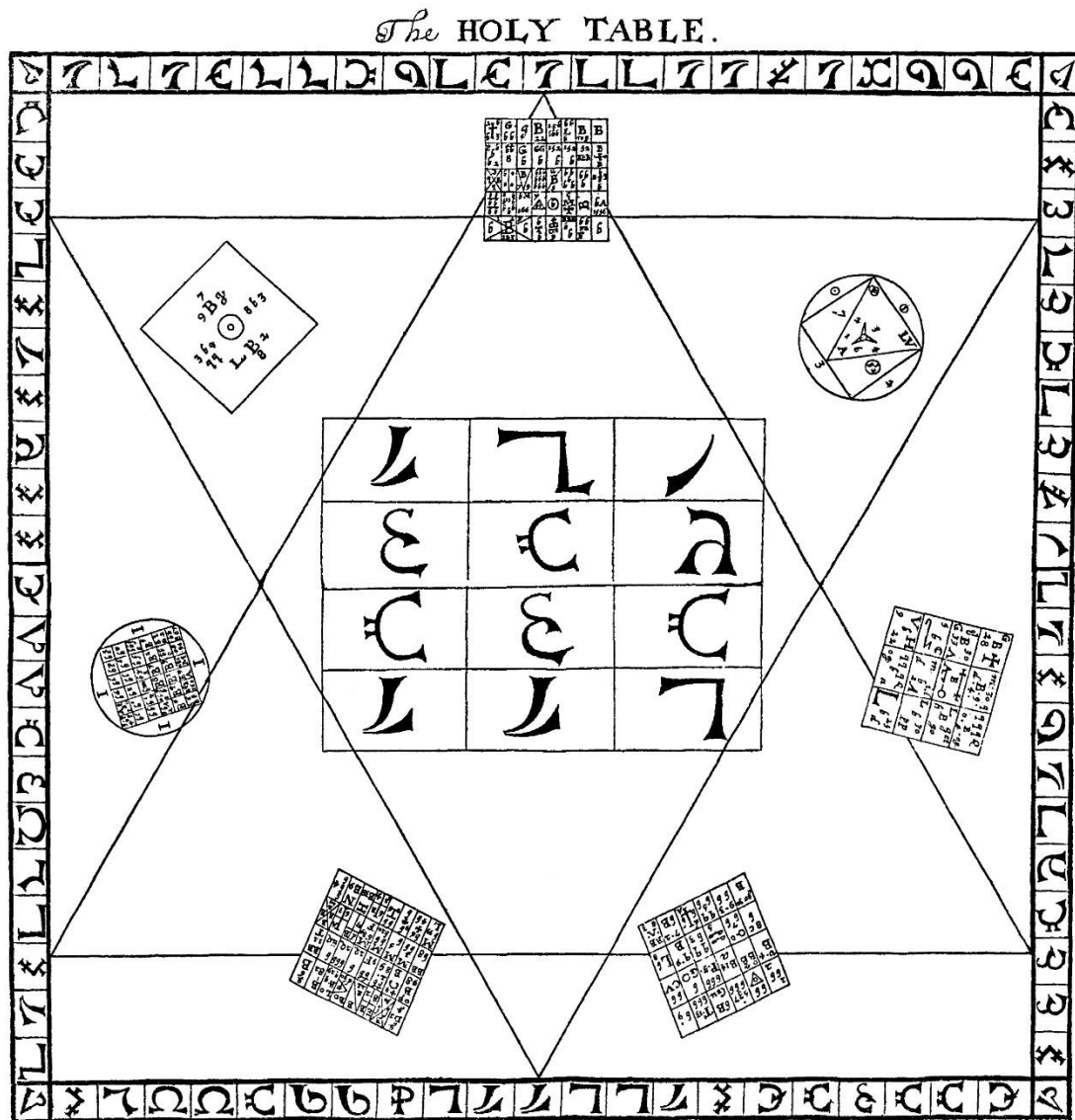


Au Coeur de La Magie

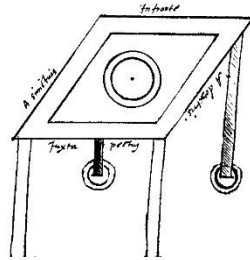
Rituelique XXXIII



AL . C. Laugh

Au Coeur de La Magie Rituélique 33

Introduction À La Magie Énochienne



« Seul l'amour sait vaincre le mal. »

« Amour, délice & orgue. »

-
- Magie Énochienne : L'Alphabet
 - Magie Énochienne : La Préparation
 - La Table de Nalvage (Corpus Omnium)
 - La Grande Table Élémentaire
 - Le Sigillum Dei Aemeth
 - Les Insignes Des Astres
 - Le Lamen
 - La Table D'Union ou La Table De L'Uion
 - La Sainte Table
 - L'Anneau PELE De Pouvoir
 - Modalité Terrestre & Zodiacale
 - Les Clés & Appels Énochiens
 - Utilisation des Appels par rapport aux Tables
 - Magie Énochienne : La Pratique
 - Les Noms Suprêmes
 - Les Noms Sacrés Secrets
 - Les Noms Des Rois Élémentaires
 - Les Noms Des Seniors Planétaires
 - Les Noms Divins Des Sous-Angles Permettant D'Invoquer
 - Les Noms Divins Des Sous-Angles Permettant De Commander
 - Les Anges Serviteurs
 - Les Noms Divins Kérubiques
 - Les Chérubins
 - Les Noms Des Aethyrs
 - Les Noms Des Gouverneurs
 - Traduction française des Clés & Appels Énochiens
 - La Table Des 49 Bons Anges (Tabula Angelorum Bonorum)

Magie Énochienne : L'Alphabet

						
Graph E "Graupha" (in the throat)	Un A "Und"	Or F "Orh"	Gal D	Ged G, J	Veh C, K	Pa B

							
Drux N "Droux"	Ger Q "Gierh"	Mals P "Machls"	Ur L "Our", "Ourh"	Na H "Nach" (in the throat)	Gon (with point) Y	Gon I	Tal M "Stall", "Xtall"

						
Gisg T	Fam S	Van U, V	Ceph Z "Keph"	Don R	Med O	Pal X ("p" is faint)

Les Lettres Essences

L'Alphabet Énochien (Angélique)

A = A	(Un)
B = Be	(Pe – Pa)
« Peut être silencieux entre un M et une consonne ou à la fin d'un mot après une consonne »	
C = Ke « Ou Ce Avec un e ou un i »	(Veh)
D = De	(Gal)
E = È	(Graph)
F = Fe	(Orth – Or)
G = Dje « Ou Gue en début d'un mot »	(Ged)
H = H « Allonge la voyelle ou encore le fameux Kha ou Rha »	(Na-Hath)
I ou J ou Y = I ou Y	(Gon)
L = Le	(Ur)
M = Me	(Tal)
N = Ne	(Drun ou Drux)
O = Ah « Peut devenir Oi – Ou – Oo »	(Med)
P = Pe	(Mals)
Q = Que, Quoi, Kre « Ou Kourou en fin de mot ou suivit d'une consonne »	(Ger)
R = Re « Se roule »	(Don)
S = Se ou Ze	(Fam)
T = Te	(Gisa ou Gisg)
U, V, W = Ou, Ve, Ou « U est lumière, V est ténèbres »	(Vau, Val, Van)
X = Xe	(Pal)
Z = Ze « Ou Zod en début de mot ou suivit du consonne »	(Ceph)

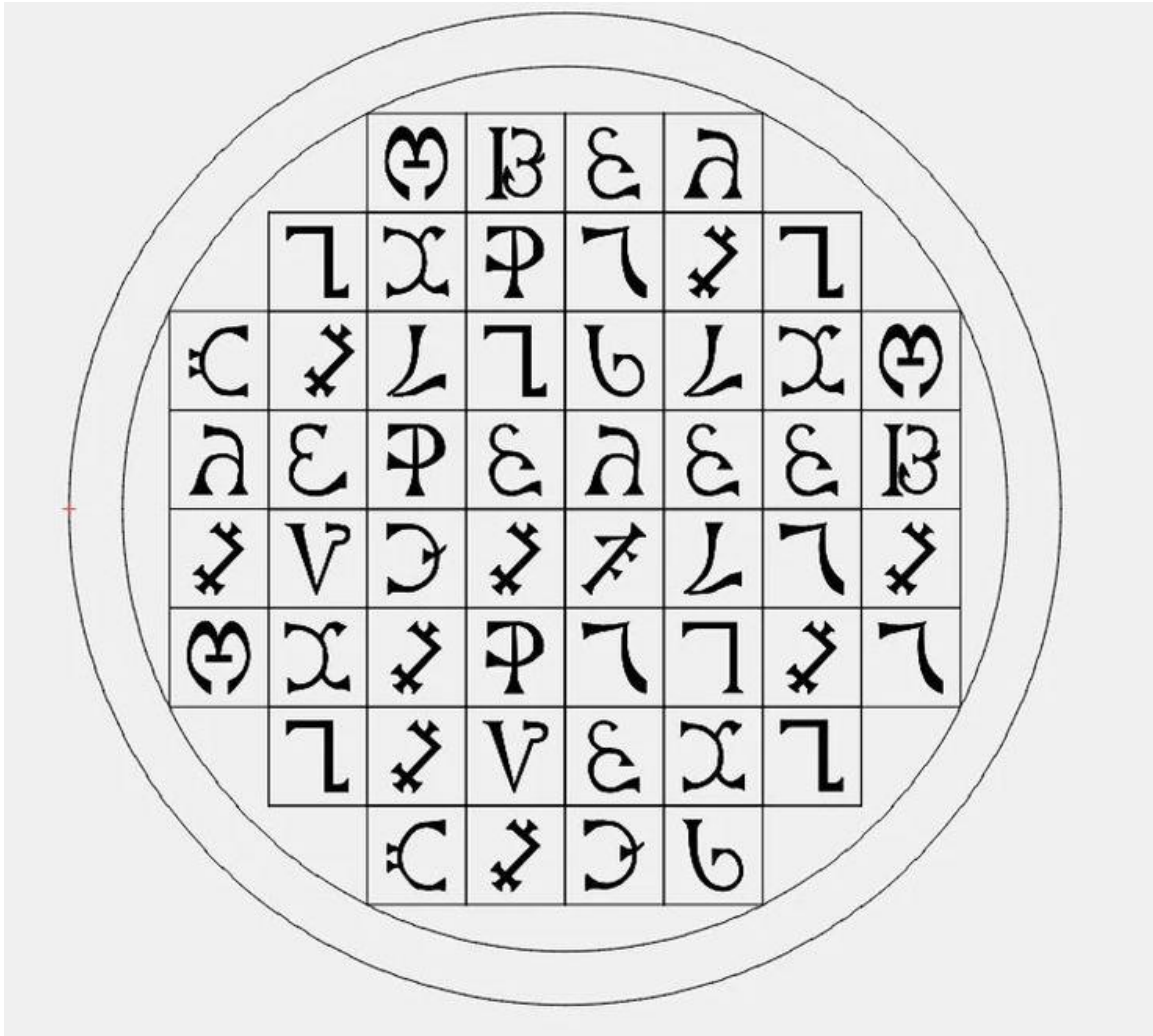
+ Les 4 sons souffles

Ph = Ff
Sh = Shh
Ch = Che « Ou Tche en fin de mot ou Rhe »
Th = The ou Sss

AA = Ahah ou Ahéh

OO = Ou

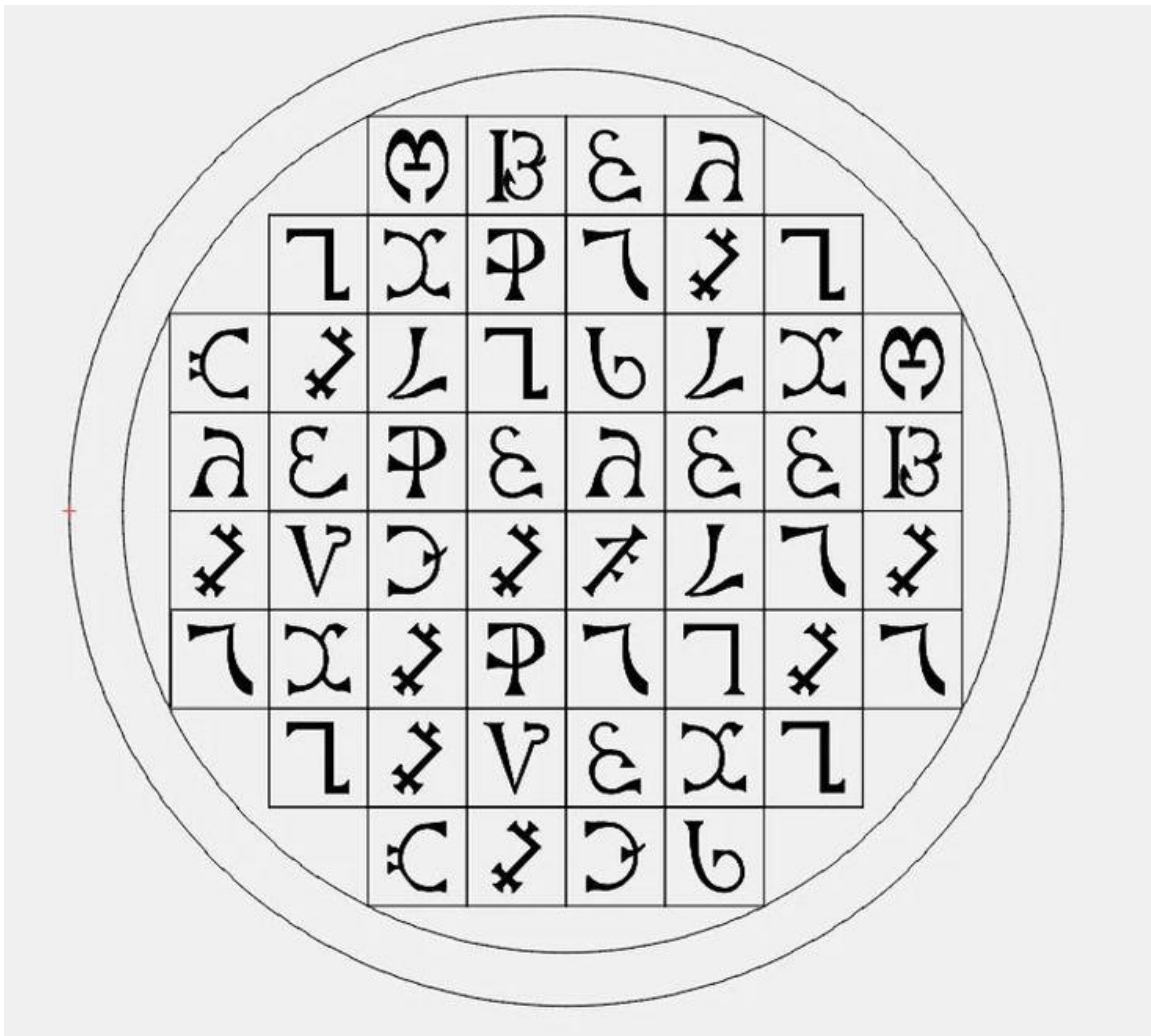
1. Table de Nalvage (Corpus Omnium)



« Pour Commencer,
Veuillez D'Abord Imprimer Ce Qui Suit. »

1. Table de Nalvage (Corpus Omnium)

(Avec Un « S » au lieu d'un « H »)



Cette Table semble être plus en accord avec les écrits enochiens, selon certains praticiens.

2. La Grande Table

THE FOUR GREAT WATCH-TOWERS AND THE BLACK CROSS
WITHIN GENERAL VIEW.

r	Z	i	l	a	f	A	y	t	l	p	a	c	T	a	O	A	d	v	p	t	D	n	i	m
a	r	d	Z	a	i	d	p	a	L	a	m		a	a	l	c	o	o	r	o	m	c	b	b
c	z	o	n	s	a	r	o	Y	a	u	b	x	T	o	g	c	o	n	z	i	n	l	G	m
T	o	i	T	t	x	o	P	a	c	o	C	a	n	h	o	d	D	i	a	l	a	a	o	c
S	i	g	a	s	o	m	r	b	z	n	h	r	p	a	t	A	x	i	o	V	s	p	s	☛
f	m	o	n	d	a	T	d	i	a	r	i	p	S	a	a	I	z	a	a	r	V	r	o	I
o	r	o	i	b	A	h	a	o	z	p	i		m	p	h	a	r	s	l	g	a	i	o	l
c	N	a	b	a	V	i	x	g	a	z	d	h	M	a	m	g	l	o	i	n	L	i	r	x
☛	i	i	i	t	T	p	a	l	O	a	i		o	l	a	a	D	a	g	a	T	a	p	a
☛	b	a	m	o	o	o	a	C	u	c	a	C	p	a	L	c	o	i	d	x	P	a	c	n
N	a	o	c	O	T	t	n	p	r	a	t	o	n	d	a	z	N	z	i	U	a	a	s	a
o	c	a	n	m	a	g	o	t	r	o	i	m	i	i	d	P	o	n	s	d	A	s	p	I
S	h	i	a	l	r	a	p	m	z	o	x	a	x	r	i	n	h	t	a	r	n	d	i	☛
m	o	t	i	b			a	T	n	a	n		n	a	n	T	a			b	i	t	o	m
b	o	a	Z	a	R	o	p	h	a	R	a	a	d	o	n	p	a	T	d	a	n	V	a	a
u	N	n	a	x	o	P	S	o	n	d	n		o	l	o	a	G	c	o	o	b	a	v	a
a	i	g	r	a	n	o	o	m	a	g	g	m	O	P	a	m	n	o	O	G	m	d	n	m
o	r	p	m	n	i	n	g	b	e	a	l	o	a	b	l	s	T	e	d	e	c	a	o	p
r	s	O	n	i	z	i	r	l	e	m	u	C	s	c	m	i	a	o	n	A	m	l	o	x
I	z	i	n	r	C	z	i	a	M	h	l	h	V	a	r	s	G	d	L	b	r	i	a	p
M	O	r	d	i	a	l	h	C	t	G	a		o	i	P	t	e	a	a	p	D	o	c	c
☛	O	a	n	c	c	h	i	a	s	o	m	p	p	s	u	a	c	n	r	Z	i	r	Z	a
☛	r	b	i	z	m	i	i	l	p	i	z		S	i	o	d	a	o	i	n	r	z	f	m
O	p	a	n	a	B	a	m	S	m	a	L	r	d	a	l	t	T	d	n	a	d	i	r	c
d	O	l	o	P	i	n	i	a	n	b	a	a	d	i	x	o	m	o	n	s	i	o	s	p
r	x	p	a	o	c	s	i	z	i	x	p	x	O	o	d	p	z	i	A	p	a	n	l	I
a	x	t	i	r	V	a	s	t	r	i	m	c	r	g	o	a	n	n		☛	C	r	a	r

PLATE III.

2. La Grande Table V2

r	Z	i	l	a	f	A	y	t	l	p	a	e	T	a	O	A	d	u	p	t	D	n	i	m
a	r	d	Z	a	i	d	p	a	L	a	m		a	a	b	c	o	o	r	o	m	e	b	b
c	z	o	n	s	a	r	o	Y	a	u	b	x	T	o	g	c	o	n	x	m	a	l	G	m
T	o	i	T	t	z	o	P	a	c	o	C	a	n	h	o	d	D	i	a	l	e	a	o	c
S	i	g	a	s	o	m	r	b	z	n	h	r	p	a	t	A	x	i	o	V	s	P	s	N
f	m	o	n	d	a	T	d	i	a	r	i	p	S	a	a	i	x	a	a	r	V	r	o	i
o	r	o	i	b	A	h	a	o	z	p	i		m	p	h	a	r	s	l	g	a	i	o	l
t	N	a	b	r	V	i	x	g	a	s	d	h	M	a	m	g	l	o	i	n	L	i	r	x
O	i	i	i	t	T	p	a	l	O	a	i		o	l	a	a	D	n	g	a	T	a	p	a
A	b	a	m	o	o	o	a	C	u	c	a	C	p	a	L	c	o	i	d	x	P	a	c	n
N	a	o	c	O	T	t	n	p	r	n	T	o	n	d	a	z	N	z	i	V	a	a	s	a
o	c	a	n	m	a	g	o	t	r	o	i	m	i	i	d	P	o	n	s	d	A	s	p	i
S	h	i	a	l	r	a	p	m	z	o	x	a	x	r	i	n	h	t	a	r	n	d	i	L
m o t i b												a T n a n												
n a n T a												b i t o m												
b	O	a	Z	a	R	o	p	h	a	R	a	a	d	o	n	p	a	T	d	a	n	V	a	a
u	N	n	a	x	o	P	S	o	n	d	n		o	l	o	a	G	e	o	o	b	a	u	a
a	i	g	r	a	n	o	o	m	a	g	g	m	O	P	a	m	n	o	v	G	m	d	n	m
o	r	p	m	n	i	n	g	b	e	a	l	o	a	p	l	s	T	e	d	e	c	a	o	p
r	s	O	n	i	Z	i	r	l	e	m	u	C	s	c	m	i	o	a	n	A	m	l	o	x
i	z	i	n	r	C	Z	i	a	M	h	l	h	V	a	r	s	G	d	L	b	r	i	a	p
M	o	r	d	i	a	l	h	C	t	G	a		o	i	P	t	e	a	a	p	D	o	c	e
O	c	a	n	c	h	i	a	s	o	m	t	p	P	s	u	a	c	n	r	Z	i	r	z	a
A	r	b	i	z	m	i	i	l	p	i	z		S	i	o	d	a	o	i	n	r	z	f	m
O	p	a	n	a	l	a	m	S	m	a	P	r	d	a	l	t	T	d	n	a	d	i	r	e
d	o	l	o	P	i	n	i	a	n	b	a	a	d	i	x	o	m	o	n	s	i	o	s	p
r	x	p	a	o	c	s	i	z	i	x	p	x	O	o	D	p	z	i	A	p	a	n	l	i
a	x	t	i	r	v	a	s	t	r	i	m	e	r	g	o	a	n	n	P	A	C	r	a	r

The Great Table as Revised by
Raphael, April 1587

3. Sigillum Dei Aemeth

SIGILLVM DEI ÆMETH.

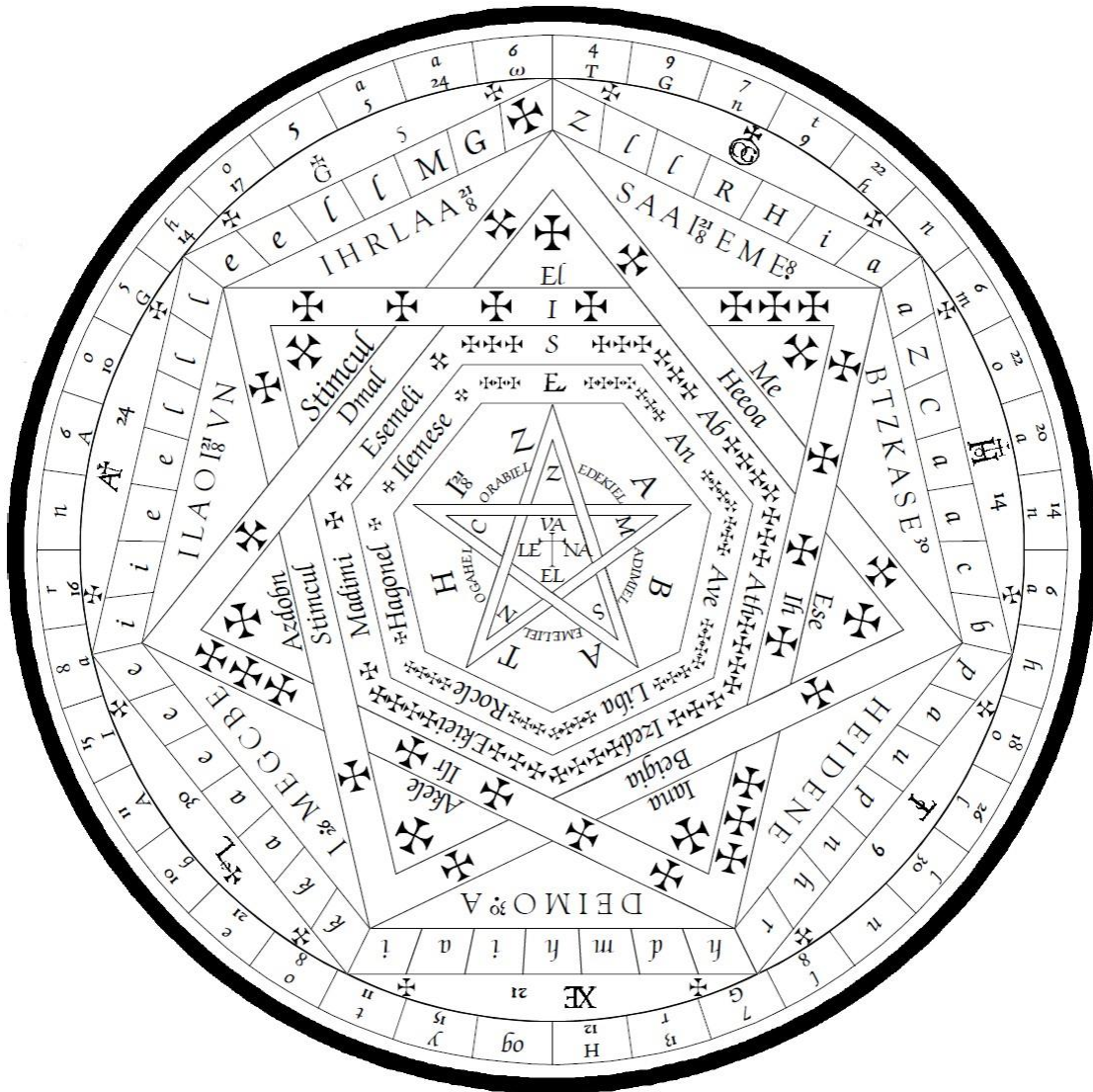


PLATE II.

4. Les Insignes Des Astres

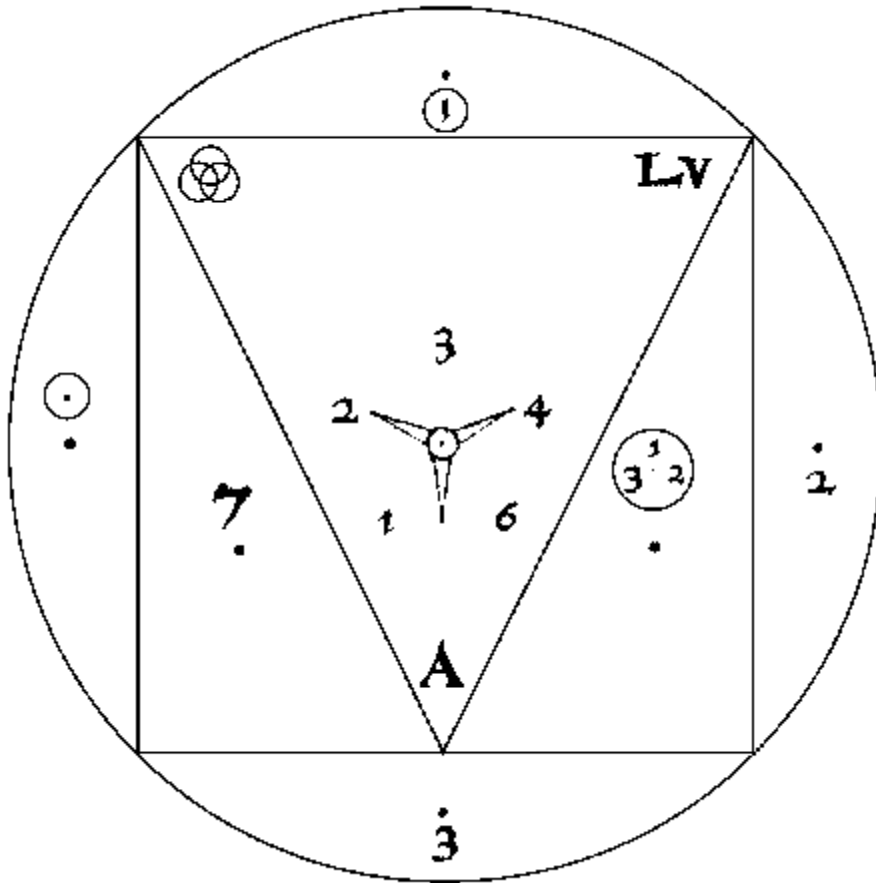
The Ensign of Venus

- King Baligon
- Prince Bornogo

2 6 3	G b b	q	B 22	2.4.6 b b b 246	L b	B rog	Ⓟ
8 b b 2	ff 8	G b	G G b	152 b	152 b	52 BBB	B + B
Ⓧ q q	b ° °	B 7 9	b b b b b b b b b	11 B 5	b b b b b b	b b b	b 8 b 3
b b b b b b	b b b 15 b b	b M 166	7 △ b b	Ⓟ b 5	G M +	B	b A 1556
1. b	2 P 123	3 b	b T b	4 BB 9	BBB 6 b	b b 72 F	b

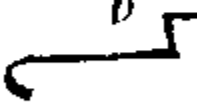
The Ensign of Sol

- King Bobogel
- Prince Befafes



The Ensign of Mars

- King Babalel
- Prince Butmono

G 23 B 	m • 30 q B • 9 • d • 4 •	q • q • q Q B o • g og
f B 30 G 33 • A	  B A  O	E B get h go
5 b  C	d2 id b d 2A	L b 30 pp
V b H 9 22	q • q • q Q b og a	L b 25 d

The Ensign of Jupiter

- King Bynepor
- Prince Blisdon

2 b b 2	b b ▽	3 3 7 b b b	b B G n	T:13 b b b	b j
v. 2 B	o 4 B B	B 14 n	b b, b P. 3.	b GO	b b C:V 3
8 e b	Q. o b 7 b	∞ 5	q q b 3	q. 9 B	L b. 8
g o 3 o B	9. 3 b b	q q b b	d T b b A	7. 2 b. B	B B Λ. 8 3

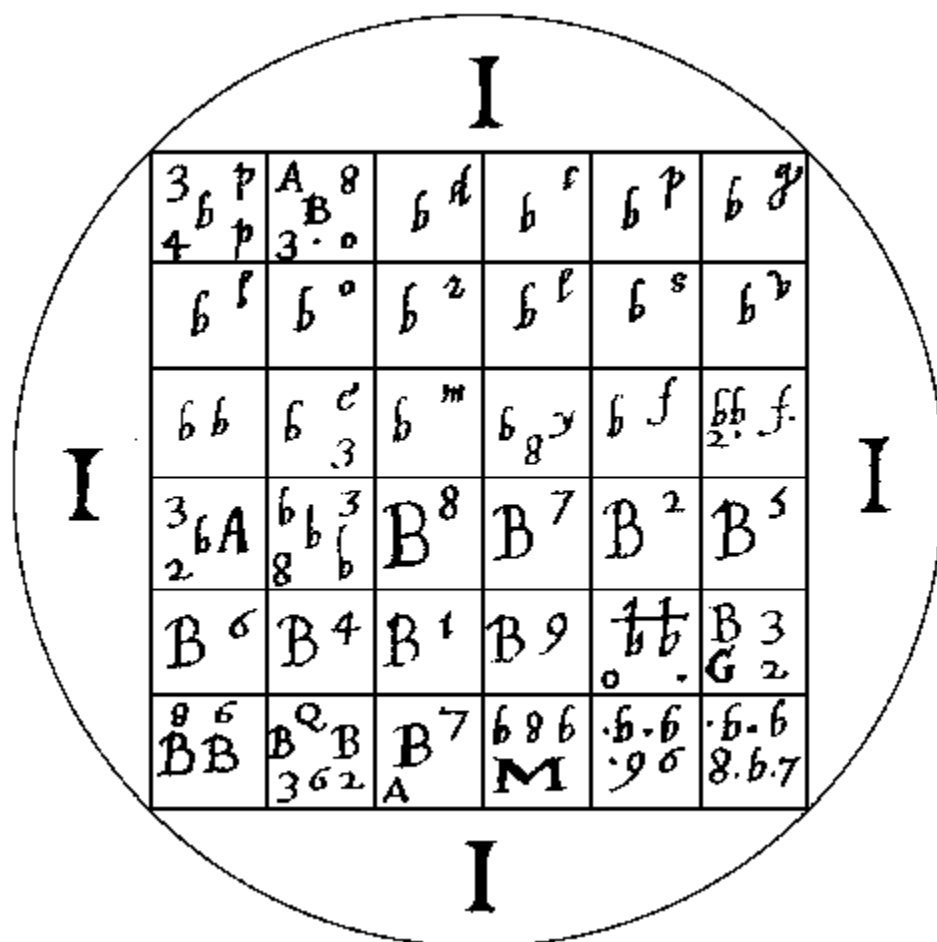
The Ensign of Mercury

- King Bnaspol
- Prince Borges

$\mathcal{J}$ D ₂ $\mathcal{J}$	$\begin{array}{c} \text{B} \\ \diagdown \quad \diagup \\ \text{f} \quad \text{f} \\ 30 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{B} \quad \text{B} \\ \hline 8 \quad 2 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{B} \\ \diagdown \quad \diagup \\ \text{O} \\ 2.2 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{B} \cdot \text{O} \\ \diagdown \quad \diagup \\ \text{p} \\ \text{d} \quad 30 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{L} \cdot \text{O} \\ \text{B} \cdot \text{q} \\ \text{q} \cdot 29 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{B} \\ \text{B} \quad 2 \end{array}$	$\frac{9}{6}$ B
$\text{o} \quad \text{p}$ B $\text{g} \quad 8$	$\begin{array}{c} \text{F} \\ \text{O} \\ \text{B} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{f} \quad \text{f} \\ 2. \\ 8 \quad \text{G} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{f} \quad \text{f} \\ 9 \quad \text{F} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{b} \\ 3 \quad \text{Q} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{b} \quad \text{b} \quad \text{b} \\ 9 \quad \text{Q} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{b} \\ \text{B} \quad \text{B} \\ 12 \\ \text{T} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{B} \quad \text{B} \\ 12 \\ \text{T} \end{array}$
B B $\text{b} \quad 8$	$\begin{array}{c} \text{M} \\ 2 \\ \text{b} \quad \text{b} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{M} \\ \text{b} \quad \text{b} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{M} \\ \text{b} \quad \text{b} \\ \text{b} \quad 20 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{M} \\ \text{b} \cdot 89 \\ \text{F} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{d} \quad \text{B} \\ \text{b} \quad 17 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{A} \\ \text{b} \quad 3 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{B} \\ \diagdown \quad \diagup \\ \text{B} \quad \text{B} \\ 2 \\ \text{H} \end{array}$
M $\text{b} \quad 99$ L	$\begin{array}{c} \text{b} \quad 6 \\ \text{b} \quad \text{b} \\ 4 \quad \text{b} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{b} \\ 9 \quad \text{b} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{b} \quad \text{b} \\ 9 \quad \text{b} \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{b} \quad \text{b} \\ 6 \quad \text{b} \\ 2 \quad 4 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{b} \quad \text{b} \\ \text{B} \quad 38 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{b} \quad \text{b} \\ \text{B} \quad 9 \end{array}$	$\begin{array}{c} \text{b} \quad \text{b} \\ \text{b} \quad \text{b} \end{array}$

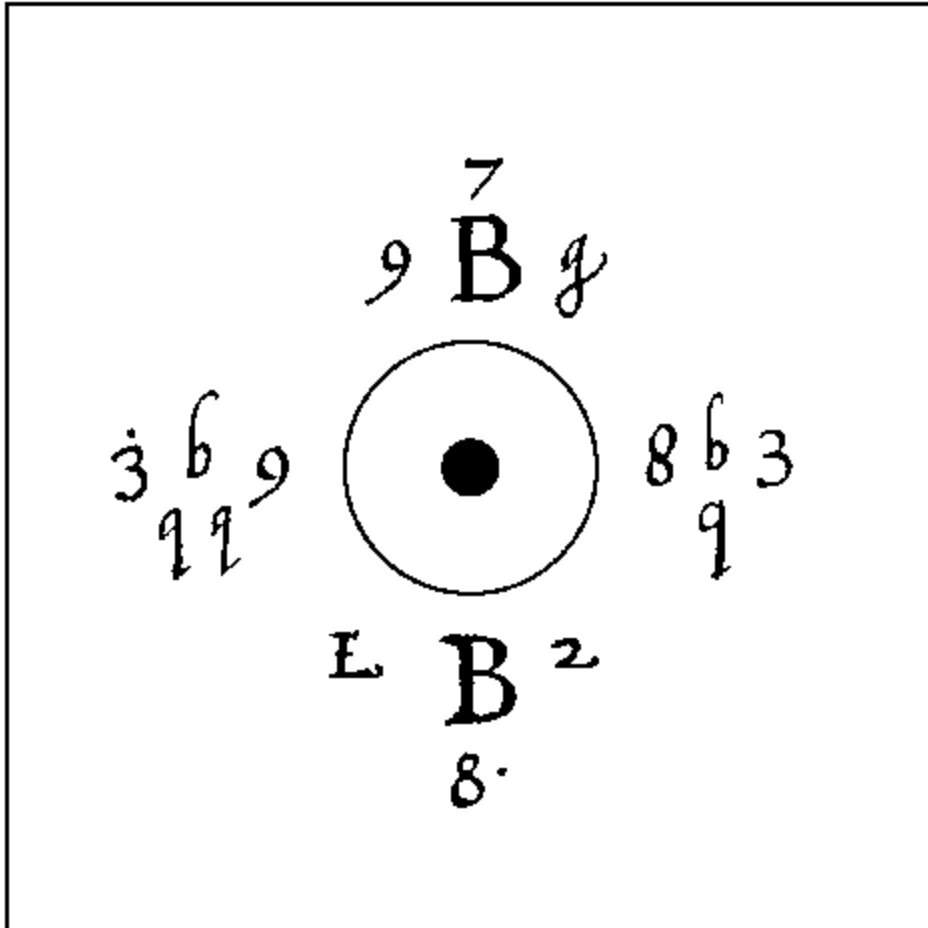
The Ensign of Saturn

- King Bnapsen
- Prince Bralges

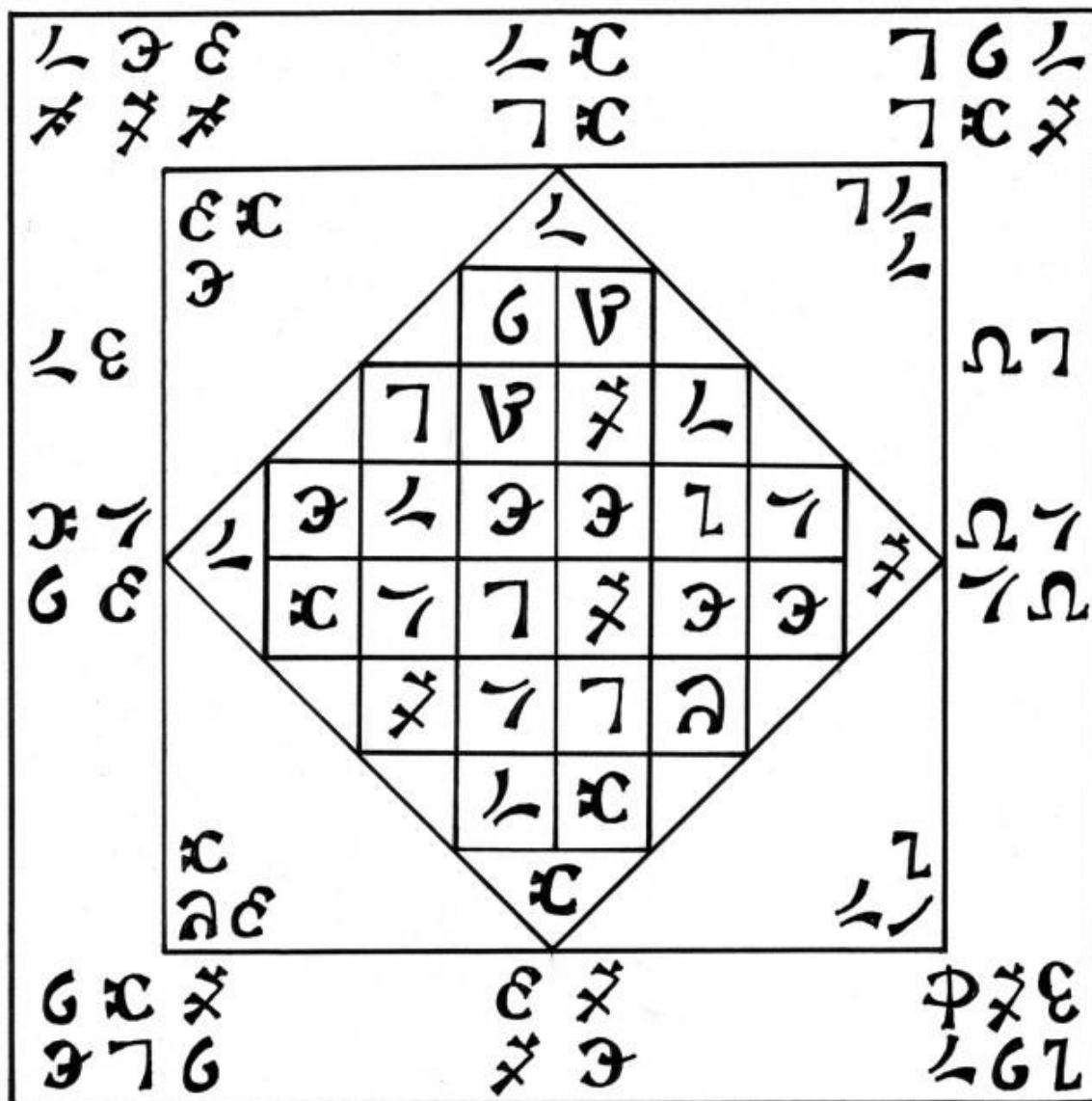


The Ensign of Luna

- King Blumaza
- Prince Bagenol



5. Le Lamen



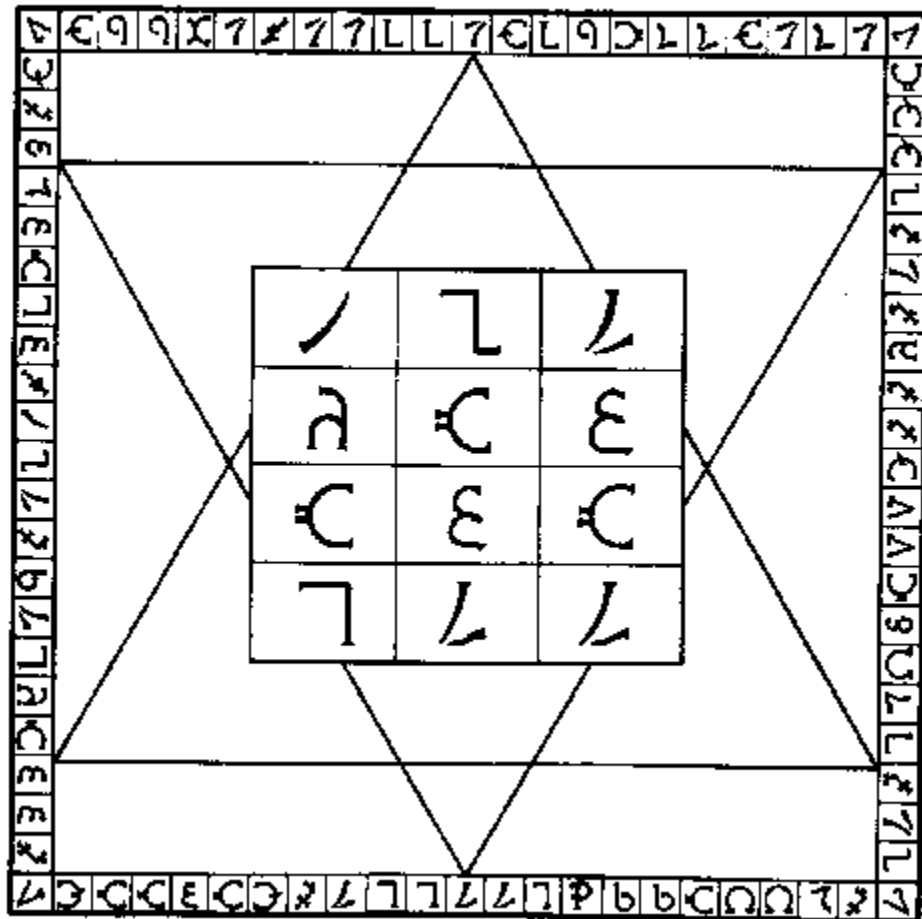
6. La Table D'Union

E	X	A	R	P
H	C	O	M	A
N	A	N	T	A
B	I	T	O	M

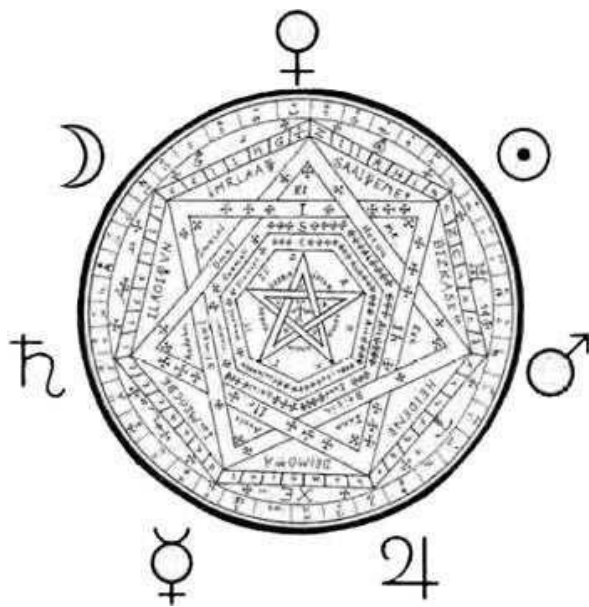
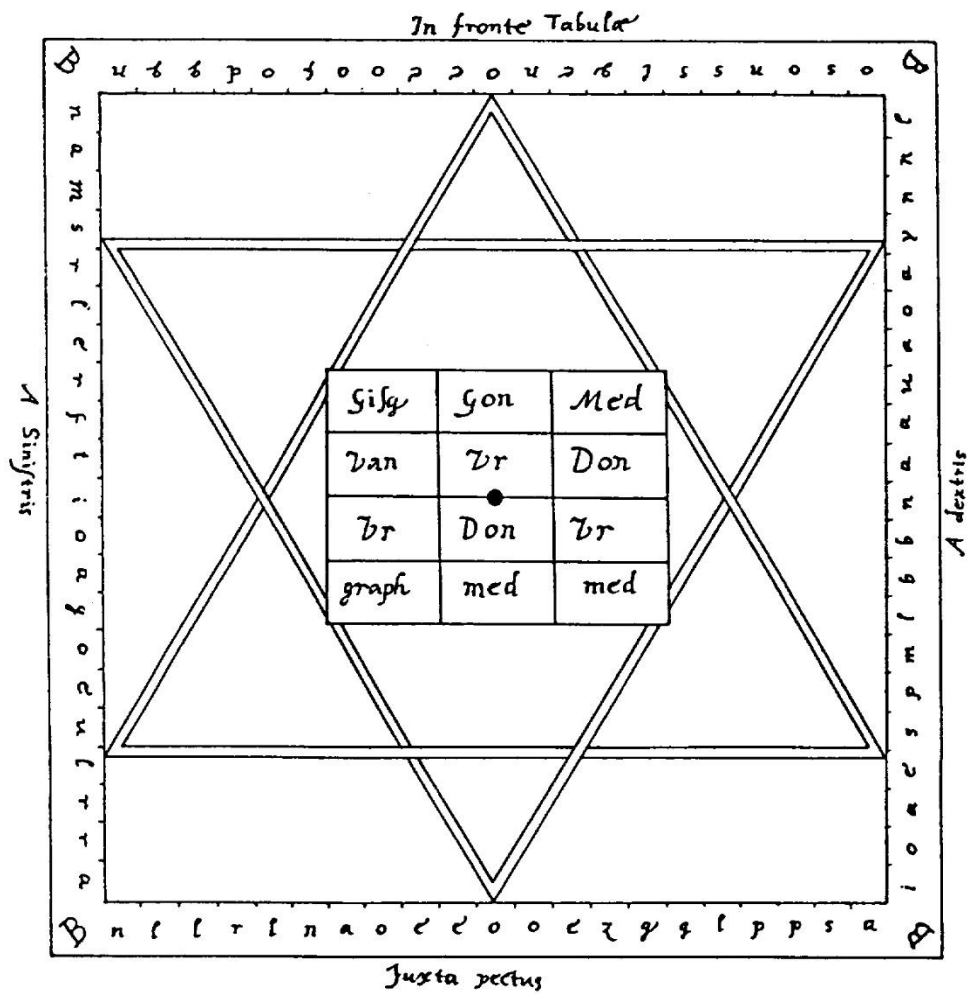
E	X	A	R	P
H	C	O	M	A
N	A	N	T	A
B	I	T	O	M

7. La Sainte Table

The Holy Table



7. La Sainte Table V2



Position des Insignes autour du Sigillum.

6. L'Anneau PELE

The Ring of Solomon

*“Without this, thou shalt do nothing. Blessed be His Name, that
passeth all things: Wonders are in Him, and His Name is WONDERFUL: His Name
wonders from generation to generation.”
(the archangel Michael, March 14, 1582)*

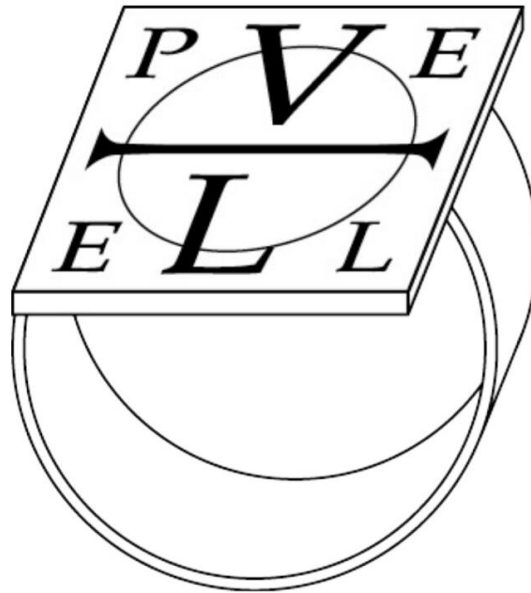


Figure 49: *The Enochian Ring of Solomon*

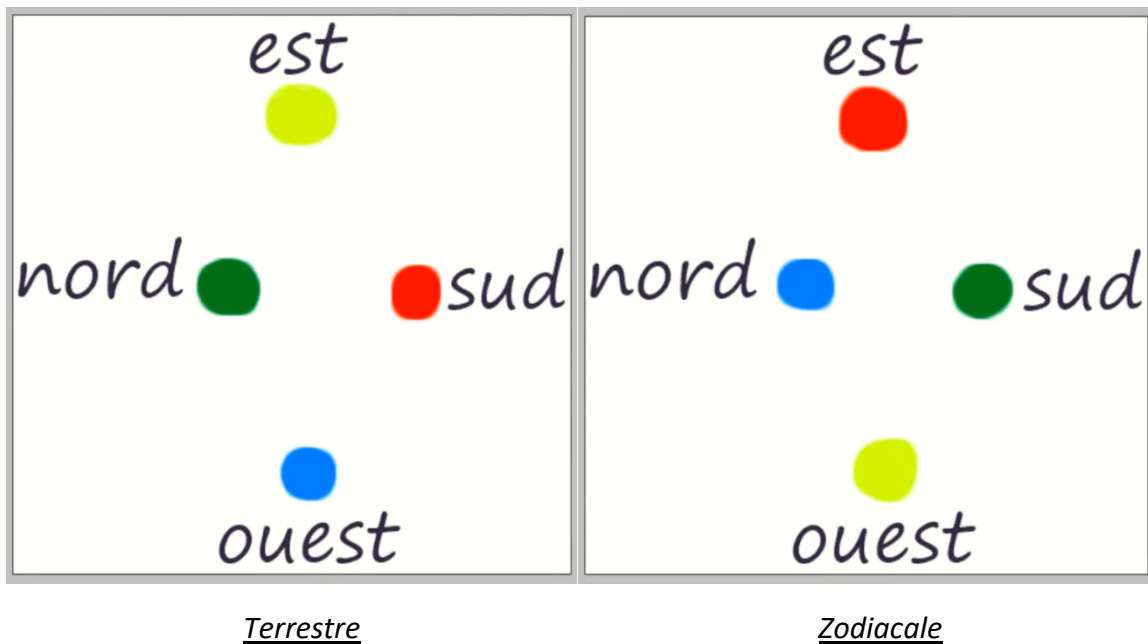
*« Sans cela, je ne ferai rien. Béni soit son nom lui qui englobe
toutes choses: les merveilles sont en lui et son nom est
MERVEILLEUX : PELE : Son nom fait des merveilles de génération en
génération. »*

Étape No. 0 :

- Placer 4 Sigillum Dei Aemeth en dessous des pattes de la table.
- Placer les 7 Insignes des Astres à leur endroit respectif sur la Sainte Table. (Voir : Image de couverture)
- Préparer 4 Bougies de couleur (Bleu, Rouge, Jaune, Vert) et/ou marquées des Noms Sacrés Secrets. (Voir : Page suivante)

Modalité Terrestre & Zodiacale

Calls & Keys : Des Appels & Des Clés



Modalité Terrestre : **Appels Énochiens** : Pour Invoker dans le Plan Physique, Mental & Émotion.

Air = Est

Feu = Sud

Eau = Ouest

Terre = Nord

Modalité Zodiacale : **Clés Énochiennes** : Pour Ouvrir un Aethyr, pour Recevoir ou Communiquer.

Feu = Est

Terre = Sud

Air = Ouest

Eau = Nord

Rappel : Avant de commencer, s'assurer d'être dans la bonne modalité, selon l'intention de ces chers magiciens, mais selon l'intention de ces chers magiciens, bien sûr (bien évidemment).

1^{re} Étape : Établir un rituel de bannissement de type LBRP.

2^e Étape : Lire la 1^{re} prière.

- Apprends-moi Ô créateur de toutes choses à avoir les bonnes connaissances et la compréhension de ta sagesse; voilà ce que je désire.
- Dis ta parole à mon oreille Ô créateur de toutes choses et place ta sagesse dans mon cœur.
- Amen.

3^e Étape : Prendre l'Anneau dans sa main et Lire la 2^e prière.

- Voici l'anneau, il est ainsi, c'est cela avec tous les miracles et les œuvres divines et les prodiges divins qui furent accomplis par Solomon.
- C'est ainsi que l'archange Michael me l'a révélé.
- C'est ainsi qu'en a rêvé la philosophie.
- C'est lui que les anges connaissent à peine.
- C'est lui et béni soit son nom.
- Oui, que son nom soit béni pour toujours.
- Sans cela, je ne ferai rien.
- Béni soit son nom lui qui englobe toutes choses.
- Les merveilles sont en lui et son nom est MERVEILLEUX : PELE.
- Son nom fait des merveilles de génération en génération.
- Amen.

4^e Étape : Enfiler l'Anneau au doigt.

5^e Étape : Prendre le Lamen en main et Lire la 3^e prière.

- Je tiens le Lamen comme la Sainte Table concilie le ciel et la terre.
- Que ce Lamen que je place sur mon cœur me concilie à la Sainte Table.
- Amen.

6^e Étape : Enfiler le Lamen autour du coup.

7^e Étape : Tourner/Lire 7 Fois les lettres de la Sainte Table en suivant le sens positif.



- Pa Med Fam Med Drux Fam Fam Ur Ged Graph Drux Med
Graph Graph Med Med Or Med Gal Ged Ged Drux.
- Pa Drux Un Tal Fam Don Ur Graph Don Or Gisg Gon Med
Un Ged Med Graph Van Ur Don Don Un.
- Pa Drux Ur Ur Don Ur Drux Un Med Graph Graph Med Med
Graph Ceph Ged Ged Ur Mals Mals Fam Un.
- Pa Gon Med Un Graph Fam Mals Tal Ur Pa Pa Drux Un Un
Van Un Med Un Gon Drux Drux Ur.

8^e Étape : Lire 7 Fois les lettres du milieu de la Table Sainte de gauche à droite et de haut en bas.

- Med Gon Gisg, Don Ur Van, Ur Don Ur, Med Med Graph.
- Med Don Ur Med, Gon Ur Don Med, Gisg Van Ur Graph.

9^e Étape : Tracer un cercle d'énergie au centre du carré dans le sens positif.



Et Dire :

- 7 repose en 7 et, le 7 vit par le 7.
- Le 7 gouverne le 7 et, par 7, tout le gouvernement.

10^e Étape : Déposer au centre/Lire les noms inscrits sur le Sigillum De Aemeth.

- Galas Gethog Thaoth Horlwn Innon Aaoth Galethog.
- Zaphkiel Zadkiel Cumael Raphael Haniel Michael Gabriel.
- E(I) Me Ese Iana Akele Azdobon (Azdobn) Stimcul.
- I Ih Ilr Dmal Heeo Beigia Stimcul.
- S Ab Ath Izad (Ized) Ekiei Madimi Esemeli.
- E An Ave Liba Rocle Hagonel Ilemes.
- Sabathiel Zedkekiel Madimiel Semiel Nogahel Corabiel Lavanael.

11^e Étape : Pointer la baguette au centre du front et murmurer les noms de la Table De Nalvage.

- Luah (Luas) – Lang – Sach – Urch
- Lad Moz Zir – lad Bab Zna – lad Sor Gru – lad Ser Osf

Ouverture du Temple ----- Ouverture du Temple ----- Ouverture du Temple

12^e Étape : Lire l'Invocation Complète :

- Je t'Invoque et demande de t'émouvoir Ô toi Esprit (**NOM DE L'ANGE**),
- Et étant exalté au-dessus de toi par la puissance du Très-Haut, Je te dis de venir et d'obéir; Montre-toi et sois amical envers moi et, Que les louanges de ton Dieu aient regardé vers moi !
- Au nom de (**NOMS SUPRÊMES DE LA TABLE D'UNION**),
- Et au nom de (**TROIS GRANDS NOMS SECRETS DE LA TABLE ÉLÉMENTAIRE**),
- Et au nom de (**NOM DU ROI DE LA TABLE ÉLÉMENTAIRE**),
- Et au nom (**NOMS DES 6 SENIORS DE LA TABLE ÉLÉMENTAIRE**),
- Et au nom de (**NOM DIVIN QUI PERMET D'INVOQUER**),
- Et au nom de (**NOM DIVIN QUI PERMET DE COMMANDER**),
- Et au nom de... (autant de noms dans la hiérarchie que nécessaire),
- Je t'Invoque et demande de t'émouvoir Ô toi Esprit (**NOM DE L'ANGE**),
 - Montre-toi et deviens ici le serviteur et visite-moi en paix !

13^e Étape : Lire la même Invocation en Langage Angélique Énochien :

- Ol Vinu Od Zacam, Ils Gah (**NOM DE L'ANGE**).
- Od Lansh Vors Gi lad, Gohus Pugo Ils Niiso Od Darbs !
- Zamran Od Zorge, Oecrimi Gah Mad Efafafe !
- Dooiap (**NOMS SUPRÊMES DE LA TABLE D'UNION**),
- Od Dooiap (**TROIS GRANDS NOMS SECRETS DE LA TABLE ÉLÉMENTAIRE**),
- Od Dooiap (**NOM DU ROI DE LA TABLE ÉLÉMENTAIRE**),
- Od Dooiap (**NOMS DES 6 SENIORS DE LA TABLE ÉLÉMENTAIRE**),

- **Od Dooiap** (*NOM DIVIN QUI PERMET D'INVOQUER*),
- **Od Dooiap** (*NOM DIVIN QUI PERMET DE COMMANDER*),
- *Od Dooiap...* (*autant de noms dans la hiérarchie que nécessaire*),
- **Ol Vinu Od Zacam, Ils Gah** (*NOM DE L'ANGE*),
 - **Zamran Od Noar Ednas Od Poamal Od Fetahe-Ar-Ezodi !** (F-Etharzi)

(Montre-toi et deviens dans/en la pensée/la volonté le commencement/la racine et en vérité/certes dans la paix scellée/la paix immuable).

14^e Étape : Poser/Exprimer l'Intention, la Question, la Demande, le Sentiment, la Passion.

(Méditer quelque temps en continuant d'envoyer/de transmettre l'information intentionnelle.)

(Écouter pour entendre ou parler pour prendre).

15^e Étape : Remercier tous les Anges et Esprits Enochiens ayant participé à la session.

Lire la prière de remerciement :

Merci Ô (*NOMS DES ANGES*),
 Que ton nom soit puissant Ô Dieu,
 Toi qui peux lever le voile par lequel la volonté toute puissante peut être révélée aux hommes.
 À toi soient la puissance, la gloire et l'honneur car,
 Tu es le même Dieu de toutes choses et la vie éternelle.
 Amen.

Il est également recommandé de refaire le Rituel du Petit Pentagramme de la Terre à la toute fin.

Pour les Aethyrs,

Après l'Ouverture du Temple,

Réciter l'Appel No. 19 + le Nom de l'Aethyr choisi.

Puis Invoquer/Vibrer les Noms des Gouverneurs y étant reliés.

Lire :

Au nom du Seigneur, je t'appelle Gouverneur(Noms Des Gouverneurs De L'Aethyr).

Et fais apparaître les Paradis !

Do-Oiap Iad Ol Vaoan Tabaan, (Noms Des Gouverneurs De L'Aethyr).

Od Zamran Madriax.

Pour les Chérubins,

Même Ordre que les Anges jusqu'aux 6 Seniors Planétaires.

Invoker/Vibrer d'abord le Nom Chérubique de Dieu.

Puis Invoker/Vibrer le Nom du Chérubin choisi.

1. The First Key – Enochian

Ol sonf vorsg, goho lad balt, lansch calz vonpho: sobra z-ol ror i ta Nazpsad Graa ta Malprg
Ds hol-q Qaa nothoa zimz Od commah ta nobloh zien: Soba thil gnonp prge aldi Ds vrbs
oboleh grsam Casarm ohorela caba pir Ds zonrensg cab erm ladnah Pilah farzm zurza adna
Ds gono ladvil Ds hom Od toh Soba Ipam ul Ipamis Ds lohoho vep zomd Poamal Od bogpa
aai ta piap piamo-i od vaoan ZACAR c-a od ZAMRAM Odo cicle Qaa Zorge, Lap zirdo
Noco MAD Hoath laida.

2. The Second Key – Enochian

Adgt v-pa-ah zongom fa-a-ip Sald vi-i-v L sobam l-al-prg l-za-zaz pi-adph cas-arma abramg
ta talho paracleda Q-ta lors-l-q turbs ooge Baltch Giui chis lisd orri Od mi-calp chis bia
ozongon Lap noan trof cors tage o-q manin la-i-don Torzu gohel ZACAR ca c-no-qod,
ZAMRAN micalzo Od ozazm vrelp Lap zir loiad.

3. The Third Key – Enochian

Micma goho Piad zir com-selh a zien biab Os Lon-doh Norz Chis othil Gigipah vnd-l chis ta-
pu-im Q mos-pleh teloch Qui-i-n toltorg chis i chis ge m ozien dst brgda od torzul i li F ol
balzarg, od aala Thiln Os ne ta ab dluga vomsarg lonsa cap-mi-ali vors cla homil cocasb
fafen izizop od mi i noag de gnetaab vaun na-na-e-el panpir Malpirgi caosg Pild noan vnaloh
balt od vaoan do o-i-ap MAD Goholor gohus amiran Micma lehusoz ca-ca-com od do-o-a-in
noar mi-ca-olz a-ai-om Casarmg gohia ZACAR vniglag od lm-ua-mar pugo plapli ananael Q
a an.

4. The Fourth Key – Enochian

Othil lasdi babge od dorpha Gohol G chis ge auauago cormp pd dsonf vi v-di-v Casarmi oali
Map m Sobam ag cormpo c-rp-l Casarmg cro od zi chis od vgeg dst ca pi mali chis ca pi ma
on lonshin chis ta lo Cla Torgu Nor quasahi od F caosaga Bagle zi re nai ad Dsi od Apila Do
o a ip Q-a-al ZACAR od ZAMRAN Obelisong rest-el aaf Nor-mo-lap.

5. The Fifth Key – Enochian

Sa pah zimii du-i-v od noas ta-qu-a-nis adroch dorphal Ca osg od faonts peripsol tablior
Casarm amipzi na zarth af od dlugar zizop z-lida caosagi tol torg od z-chis e si asch L ta vi u
od iaod thild ds peral hubar Pe o al soba cormfa chis ta la vis od Q-co-casb Ca nils od Darbs
Q a as Feth-ar-zi od bliora ia-ial ed nas cicles Bagle Ge iad i L.

6. The Sixth Key – Enochian

Gah s di u chis em micalzo pil zin sobam El harg mir babalon od obloc samvelg dlugar malprg arcaosgi od Acam canal so bol zar f-bliard caosgi od chis a ne tab od miam ta vi v od d Darsar sol peth bi en B ri ta od zacam g mi calzo sob ha hath trian Lu ia he odecrin MAD Q a a on.

7. The Seventh Key – Enochian

R a as isalman para di zod oe cri ni aao ial purgah qui in enay butmon od in oas ni para dial casarmg vgear chirlan od zonac Lu cif tian cors to vaul zirn tol ha mi Soba Londoh od miam chis tad o des vmadea od pibliar Othil rit od miam C no quol Rit ZACAR, ZAMRAN oecrimi Q a dah od o mi ca olz aaiom Bagle pap nor id lugam lonshi od vmplif vgegi Bigliad.

8. The Eighth Key – Enochian

Bazmelo i ta pi ripson oln Na za vabh ox casarmg vran Chis vgeg dsa bramig bal to ha goho i ad solamian trian ta lol cis A ba i uo nin od a zi agi er rior Ir gil chis da ds pa a ox bufd Caosgo ds chis odi puran teloah cacrg isalman loncho od Vouina carbaf Niiso Bagle auauaga gohon Niiso bagle momao siaion od mabza lad o i as mo mar poilp Niis ZAMRAN ci a o fi caosgo od bliors od corsi ta a bra mig.

9. The Ninth Key – Enochian

Mica oli bransg prgel napta ialpor ds brin efafafe P vonpho o l a ni od obza Sobca v pa ah chis tatan od tra nan balye a lar lusda so boln od chis hol q C no quo di cial v nal aldon mom caosgo ta las ollor gnay limlal Amma chiis Sobca madrid z chis ooanoan chiis auiny dril pi caosgin od od butmoni parm zum vi C nila Daziz e thamz a-childao od mirc ozol chis pi di a i Collal VI ci nin a sobam v cim Bagle lab baltoh chirlan par Niiso od ip ofafafe Bagle acosasb icorsca unig blior.

10. The Tenth Key – Enochian

Coraxo chis cormp od blans Liucal aziazor paeb soba lilonon chis virq op eophan od salbrox cynixir faboan U nal chis Coust ds saox co casg ol oanio yor eors vohim gizyax od math cocasg plo si molui ds pa ge ip larag om droln matorb cocasb emna L patrolx yolci math nomig momons olora gnay angelard Ohio ohio ohio ohio ohio ohio noib ohio caosgon Bagle madrid i zirop chiso drilpa Niiso crip ip nidali.

11. The Eleventh Key – Enochian

Ox i ay al holdo od zirom O Coraxo ds zddar ra asy od vab zir comliax od ba hal Niiso salman teloch Casar man holq od ti ta z-chis soba cormf i ga Niisa Bagle abramg noncp ZACARe ca od ZAMRAN odo cicle qaa Zorge lap zirdo noco Mad Hoath laida.

12. The Twelfth Key – Enochian

Nonci dsonf Babage od chis ob hubaio tibibp allar atraah od ef drix fafen Mian ar E nay ovof soba do o a in aai i VONPH ZACAR gohus od ZAMRAM odo cicle Qaa Zorge, lap zirdo noco MAD Hoath laida.

13. The Thirteenth Key – Enochian

Napeai Babgen ds brin vx ooaona Iring vonph doalim eolis ollog orsba ds chis affa Micma isro MAD od Lonshitox ds ivmd aai GROSB ZACAR od ZAMRAN, odo cicle Qaa, zorge, lap zirdo noco MAD Hoath laida.

14. The Fourteenth Key – Enochian

Noromi bagie pasbs oiad ds trint mirc ol thil dods tolham caosgo Ho min ds brin oroch Quar Micma bial oiad a is ro tox dsi vm aai Baltim ZACAR od ZAMRAN odo cicle Qaa, zorge, lap zirdo noco MAD, hoath laida.

15. The Fifteenth Key – Enochian

Ils tabaan li al prt casarman Vpahi chis darg dso ado caosgi orscor ds omax nonasci Baeouib od emetgis iaiadix ZACAR od ZAMRAN, odo cicle Qaa, zorge, lap zirdo noco MAD, hoath laida.

16. The Sixteenth Key – Enochian

Ils viuialprt salman blat ds acro odzi busd od bliorax balit dsin-si caosg lusdan Emod dsom od tli-ob drilpa geh uls MAD zilodarp ZACAR od ZAMRAN odo cicle Qaa, zorge, lap zirdo noco MAD, hoath laida.

17. The Seventeenth Key – Enochian

Ils do alprt soba vpa ah chis manba zixlay dodshi od brint Taxs hubaro tas tax ylsi, so bai ad I von po vnph Aldon dax il od toatar ZACAR od ZAMRAN odo cicle Qaa zorge lap zirdo Noco MAD hoath laida.

18. The Eighteenth Key – Enochian

Ils Micail-z olprit ial prg Bliors ds odo Cusdir oiad o uo ars caosgo Ca sar mg La iad eran
brints cafaam ds iumd a q lo a do hi MOZ od ma of fas Bolp comobliort pambt ZACAR od
ZAMRAN odo cicle Qaa zorge lap zirbo Noco MAD, hoath laida.

The Thirty Names of the Aethyrs:

1. LIL	6. MAZ	11. ICH
2. ARN	7. DEO	12. LOE
3. ZOM	8. ZID	13. ZIM
4. PAZ	9. ZIP	14. VTA
5. LAT	10. ZAX	15. OXO

19. The Call of the Thirty Aethers (The Nineteenth key) – Enochian

Madriax ds praf {Name of Aether} chis Micaolz saanir caosgo od fisis bal zizras laida nonca
gohulim Micma adoian MAD I a od Bliorb sa ba ooaona chis Luciftias peripsol ds abraassa
noncf netaa ib caosgi od tilb adphaht dam ploz tooat noncf gmi calzoma L rasd tofglo marb
yarry I DOI GO od tor zulp ia o daf gohol caosga ta ba ord saanir od christeos yr poil ti ob I
Bus dir tilb noaln pa id orsba od dodrmni zylna El zap tilb parm gi pe rip sax od ta qurlst bo o
a pi S L nib m ov cho symp od Christeos Ag tol torn mirc q ti ob I LeI, Tom paombd dilzmo
aspian, Od christeos Ag L tor torn parach a symp, Cord ziz dod pal od fifalz L s mnad od
fargt bams omaoas Conisbra od auauox tonug Ors cat bl noasmi tab ges Leuith mong vnchi
omp tilb ors. Bagle Mo o o ah ol cord ziz L ca pi ma o ix o maxip od ca co casb gsaa Baglen
pi i tianta a ba ba lond od faorgt teloc vo v im Ma dri iax tirzu o adriax oro cha aboapri
Tabaori priaz ar ta bas. A dr pan cor sta dobix Yol cam pri a zi ar coazior. Od quasb q ting
Ripir pa a oxt sa ga cor. vm I od prd zar ca crg A oi ve a e cormpt TORZV ZACAR od
ZAMRAN aspt sibi but mona ds surzas tia baltan ODO cicle Qaa Od Ozama plapli lad na
mad.

Appel	Table Élémentaire	Utilisation de l'Appel
1	Table D'Union	Le premier appel doit être utilisé en premier dans toutes les invocations d'anges de la <u>Table D'Union</u> . Selon la Golden Dawn, il n'est jamais utilisé pour des actions traitant avec les anges des <u>Tables Élémentaires</u> .
2	Table D'Union	Le deuxième appel doit être utilisé en second (après l'appel 1) pour invoquer l'ange <u>EHNB</u> de la <u>Table D'Union</u> . Selon la Golden Dawn, il n'est jamais utilisé avec les <u>Tables Élémentaires</u> .
3	Air	Le troisième appel peut être utilisé de trois manières : 1. Utilisé en troisième (après les appels 1 et 2) pour invoquer les anges d' <u>EXARP</u> de la <u>Table D'Union</u> . 2. Utilisé en premier pour les opérations impliquant la <u>Table Élémentaire de l'Air</u> . 3. Utilisé seul pour les invocations des <u>Seniors de la Table Élémentaire de l'Air</u> ou pour les <u>anges du sous-angle de l'Air de la Table Élémentaire de l'Air</u> .
4	Eau	Le quatrième appel peut être utilisé de trois manières : 1. Utilisé en troisième (après les appels 1 et 2) pour invoquer les anges de <u>HCOMA</u> de la <u>Table D'Union</u> . 2. Utilisé en premier pour les opérations impliquant la <u>Table Élémentaire de l'Eau</u> . 3. Utilisé seul pour les invocations des <u>Seniors de la Table Élémentaire de l'Eau</u> ou pour les <u>anges du sous-angle de l'Eau de la Table Élémentaire de l'Eau</u> .
5	Terre	Le cinquième appel peut être utilisé de trois manières : 1. Utilisé en troisième (après les appels 1 et 2) pour invoquer les anges de <u>NANTA</u> de la <u>Table D'Union</u> . 2. Utilisé en premier pour les opérations impliquant la <u>Table Élémentaire de la Terre</u> . 3. Utilisé seul pour les invocations des <u>Seniors de la Table Élémentaire de la Terre</u> ou pour les <u>anges du sous-angle de la Terre de la Table Élémentaire de la Terre</u> .

L'effet poupée russe lors des Invocations : Toujours invoquer l'Esprit du Plus Haut, avant celles&ceux du plus-bas, parce qu'ils seront ainsi dociles et prêts à ouvrir ses mystères.

Appel	Table Élémentaire	Utilisation de l'Appel
6	Feu	Le sixième appel peut être utilisé de trois manières : 1. Utilisé en troisième (après les appels 1 et 2) pour invoquer les anges de BITOM de la Table D'Union. 2. Utilisé en premier pour les opérations impliquant la <u>Table Élémentaire du Feu</u>. 3. Utilisé seul pour les invocations des <u>Seniors de la Table Élémentaire du Feu</u> ou pour les <u>anges du sous-angle du Feu de la Table Élémentaire du Feu</u>.
7	Air	Le septième appel est utilisé après l'appel 3 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle de l'Eau de la Table Élémentaire de l'Air</u> .
8	Air	Le huitième appel est utilisé après l'appel 3 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle de la Terre de la Table Élémentaire de l'Air</u> .
9	Air	Le neuvième appel est utilisé après l'appel 3 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle du Feu de la Table Élémentaire de l'Air</u> .
10	Eau	Le dixième appel est utilisé après l'appel 4 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle de l'Air de la Table Élémentaire de l'Eau</u> .
11	Eau	Le onzième appel est utilisé après l'appel 4 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle de la Terre de la Table Élémentaire de l'Eau</u> .
12	Eau	Le douzième appel est utilisé après l'appel 4 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle du Feu de la Table Élémentaire de l'Eau</u> .
13	Terre	Le treizième appel est utilisé après l'appel 5 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle de l'Air de la Table Élémentaire de la Terre</u> .
14	Terre	Le quatorzième appel est utilisé après l'appel 5 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle de l'Eau de la Table Élémentaire de la Terre</u> .
15	Terre	Le quinzième appel est utilisé après l'appel 5 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle du Feu de la Tablette Élémentaire de la Terre</u> .
16	Feu	Le seizième appel est utilisé après l'appel 6 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle de l'Air de la Tablette Élémentaire du Feu</u> .
17	Feu	Le dix-septième appel est utilisé après l'appel 6 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle de l'Eau de la Tablette Élémentaire du Feu</u> .
18	Feu	Le dix-huitième appel est utilisé après l'appel 6 pour appeler ou visiter les <u>anges du sous-angle de la Terre de la Tablette Élémentaire du Feu</u> .

1. Les Noms Suprêmes

EXARP = Air

HCOMA = Eau

NANTA = Terre

BITOM = Feu

EHNB = Esprit

XCAI = Sous-Angles de l'Air

AONT = Sous-Angles de L'Eau

RMTO = Sous-Angles de la Terre

PAAM = Sous-Angles du Feu

2. Les Noms Sacrés Secrets

1. Air

- **ORO IBAH AOZPI**

« Celui qui crie fort dans le lieu de la désolation. »

(Jean 1:23) Moi, dit-il, je suis la voix de celui qui crie dans le désert : Rendez le chemin du Seigneur droit, comme l'a dit le prophète Esaïe.

(Jean 1:23) Moi, dit-il, je suis la voix de celui qui crie dans le désert : Aplanissez le chemin du Seigneur, comme a dit Ésaïe, le prophète.

2. Eau

- **MPH ARSL GAIOL**

« Celui qui est le premier vrai créateur, le cornu. »

(Exode 34:29) Moïse descendit de la montagne de Sinaï, ayant les deux tables du témoignage dans sa main, en descendant de la montagne; et il ne savait pas que la peau de son visage rayonnait, parce qu'il avait parlé avec l'Éternel.

(Exode 34:29) Moïse descendit de la montagne de Sinaï, ayant les deux tables du témoignage dans sa main, en descendant de la montagne; et il ne savait pas que la peau de son visage avait des cornes, parce qu'il avait parlé avec l'Éternel.

3. Terre

- **MOR DIAL HCTGA**

« Celui qui brûle l'iniquité sans égal. »

(Ésaïe 6:7) Il en toucha ma bouche, et dit: Ceci a touché tes lèvres; ton iniquité est enlevée, et ton péché est expié.

4. Feu

- **OIP TEAA PDOCE**

« Celui dont le nom est inchangé par rapport à ce qu'il était. »

(William Shakespeare) Ce que nous appelons une rose, quel que soit le nom qu'on lui donne, garderait le même parfum.

(William Shakespeare) Qu'y a-t-il dans un nom ? Ce que nous appelons une rose, sous un autre nom, embaumerait tout autant ; ainsi Roméo, s'il ne s'appelait pas Roméo, conserverait cette chère perfection.

(William Shakespeare) What's in a name? that which we call a rose by any other name would smell as sweet; So Romeo would, were he not Romeo call'd, retain that dear perfection.

3. Les Noms Des Rois Élémentaires

Air : **Bataiva** _____ (Miséricorde) // - / - / = Bataivh _____ (Sévérité) = **Bataivah** .
Eau : **Raagios** _____ (Miséricorde) // - / - / = Raagiol _____ (Sévérité) = **Raagiosl** .
Terre : **Iczhhca** _____ (Miséricorde) // - / - / = Iczhhcl _____ (Sévérité) = **Iczhhcal** .
Feu : **Edlprna** _____ (Miséricorde) // - / - / = Edlprna _____ (Sévérité) = **Edlprnaa** .

4. Les Noms Des Seniors Planétaires

Air :

- Mars : **Abioro** / Habioro
- Jupiter : **Aaozaif**
- Lune : **Htmorda**
- Vénus : **Ahaozpi**
- Saturne : **Hipotga**
- Mercure : **Autotar** / Avtotar

Eau :

- Mars : **Lsrahpm**
- Jupiter : **Saiinou** / Saiinov
- Lune : **Laoaxrp**
- Vénus : **Slgaiol**
- Saturne : **Ligdisa**
- Mercure : **Soniznt**

Terre :

- Mars : **Laidrom**
- Jupiter : **Aczinor**
- Lune : **Lzinopo**
- Vénus : **Alhctga**
- Saturne : **Liiansa**
- Mercure : **Ahmlicu** / Ahmlicv

Feu :

- Mars : **Aetpio**
- Jupiter : **Adoeoe** / Adoeoet
- Lune : **Alndvod**
- Vénus : **Aapdoce**
- Saturne : **Aarinnap** / Arinnap
- Mercure : **Anodoin**

Sous-angles de l'Air

Tablette Élémentaire de l'Air

Sous-angles de l'Air	Air	Eau	Terre	Feu	Fonction / Devoir
<u>7. Anges Serviteurs</u>	<u>Czns</u> <u>Tott</u> <u>Sias</u> <u>Fmnd</u>	<u>Toco</u> <u>Nhdd</u> <u>Paax</u> <u>Saix</u>	<u>Aira</u> <u>Ormn</u> <u>Rsn</u> <u>Iznr</u>	<u>Opmn</u> <u>Apst</u> <u>Scio</u> <u>Vasq</u>	Seize bons anges très qualifiés et puissants dans la médecine et la guérison des maladies.
<u>5. Invoquer avec le Nom Divin -</u>	<u>Idoigo</u>	<u>Obgota</u>	<u>Angpoi</u>	<u>Noalmr</u>	
<u>6. Commander avec le Nom Divin -</u>	<u>Ardza</u>	<u>Aabco</u>	<u>Vnnax</u>	<u>Oloag</u>	
<u>5.1 Nom Divin Kérubique -</u>	<u>Erzla</u>	<u>Etaad</u>	<u>Aboza</u>	<u>Adopa</u>	
<u>6.1 Chérubins</u>	<u>Rzla</u> <u>Zlar</u> <u>Larz</u> <u>Arzl</u>	<u>Taad</u> <u>Aadt</u> <u>Adta</u> <u>Dtaa</u>	<u>Boza</u> <u>Ozab</u> <u>Zabo</u> <u>Aboz</u>	<u>Dopa</u> <u>Opad</u> <u>Pado</u> <u>Adop</u>	Seize bons anges très puissants et qualifiés dans le mélange des substances naturelles.

5. Les Noms Divins Des Sous-Angles Permettant D'Invoquer

6. Les Noms Divins Des Sous-Angles Permettant De Commander

7. Les Anges Serviteurs

Ou

5.1 Les Noms Divins Kérubiques

6.1 Les Chérubins

Sous-angles de l'Eau

Tablette Élémentaire de l'Eau

Sous-angles de l'Eau	Air	Eau	Terre	Feu	Fonction / Devoir
Anges Serviteurs	<u>Oyvb</u> <u>Paoc</u> <u>Rbnh</u> <u>Diri</u>	<u>Magm</u> <u>Leoc</u> <u>Vssn</u> <u>Rvoi</u>	<u>Omgg</u> <u>Gbal</u> <u>Rlmv</u> <u>lahl</u>	<u>Gmnm</u> <u>Ecop</u> <u>Amox</u> <u>Brap</u>	Seize bons anges puissants et savants dans la découverte, la collecte, l'usage et les vertus des métaux, ainsi que dans les coagulations et les pouvoirs des pierres.
Invoquer avec le Nom Divin -	<u>Llacz</u> a	<u>Nelapr</u>	<u>Anaeem</u>	<u>Vadali</u>	
Commander avec le Nom Divin -	<u>Palam</u>	<u>Omebb</u>	<u>Sondn</u>	<u>Obaua</u>	
Nom Divin Kérubique -	<u>Eytpa</u>	<u>Etdim</u>	<u>Aphra</u>	<u>Aanaa</u>	
Chérubins	<u>Ytpa</u> <u>Tpay</u> <u>Payt</u> <u>Aytp</u>	<u>Tdim</u> <u>Dimt</u> <u>Imtd</u> <u>Mtdi</u>	<u>Phra</u> <u>Hrap</u> <u>Raph</u> <u>Aphr</u>	<u>Anaa</u> <u>Naaa</u> <u>Aaan</u> <u>Aana</u>	Seize bons anges puissants pour transporter les choses ou les êtres d'un endroit à un autre.

Sous-angles de la Terre

Tablette Élémentaire de la Terre

Sous-angles de la Terre	Air	Eau	Terre	Feu	Fonction / Devoir
Anges Serviteurs	<u>Abmo</u>	<u>Paco</u>	<u>Opna</u>	<u>Datt</u>	Seize bons anges puissants et savants dans la Transformation.
	<u>Naco</u>	<u>Ndzn</u>	<u>Doop</u>	<u>Diom</u>	
	<u>Ocnm</u>	<u>iipo</u>	<u>Rxao</u>	<u>Oopz</u>	
	<u>Shal</u>	<u>Xrnh</u>	<u>Axir</u>	<u>Rgan</u>	
Invoker avec le Nom Divin -	<u>Aiaoai</u>	<u>Maladi</u>	<u>Abalpt</u>	<u>Uolxdo</u>	
Commander avec le Nom Divin -	<u>Oiiit</u>	<u>Olaad</u>	<u>Arbiz</u>	<u>Sioda</u>	
Nom Divin Kérubique -	<u>Htnbr</u>	<u>Hmagl</u>	<u>Pocnc</u>	<u>Ppsac</u>	
Chérubins	<u>Tnbr</u>	<u>Magl</u>	<u>Ocnc</u>	<u>Psac</u>	Seize bons anges qualifiés et puissants dans les Arts Mécaniques.
	<u>Nbrt</u>	<u>Aglm</u>	<u>Cnco</u>	<u>Sacp</u>	
	<u>Brtn</u>	<u>Glma</u>	<u>Ncoc</u>	<u>Acps</u>	
	<u>Rtnb</u>	<u>Lmag</u>	<u>Cocn</u>	<u>Cpsa</u>	

Sous-angles du Feu

Tablette Élémentaire du Feu

Sous-angles du Feu	Air	Eau	Terre	Feu	Fonction / Devoir
AnGES Serviteurs	<u>Acca</u>	<u>Xpcn</u>	<u>Msap</u>	<u>Adre</u>	Seize bons anges qui vivent dans les quatre éléments et en connaissent la qualité et l'usage.
	<u>Npnt</u>	<u>Vasa</u>	<u>laba</u>	<u>Sisp</u>	
	<u>Otoi</u>	<u>Dapi</u>	<u>Izxp</u>	<u>Pali</u>	
	<u>Pmox</u>	<u>Rnil</u>	<u>Stim</u>	<u>Acar</u>	
Invoquer avec le Nom Divin -	<u>Aovrrz</u>	<u>laaasd</u>	<u>Opmnir</u>	<u>Rzionr</u>	
Commander avec le Nom Divin -	<u>Aloai</u>	<u>Atapa</u>	<u>ILpiz</u>	<u>Nrzfm</u>	
Nom Divin Kérubique -	<u>Hxgsd</u>	<u>Hnlrx</u>	<u>Pasmt</u>	<u>Pziza</u>	
Chérubins	<u>Xgsd</u>	<u>Nlrx</u>	<u>Asmt</u>	<u>Ziza</u>	Seize bons anges qualifiés et puissants pour découvrir les secrets de tous les hommes.
	<u>Gsdx</u>	<u>Lrxn</u>	<u>Smta</u>	<u>Izaz</u>	
	<u>Sdxg</u>	<u>Rxnl</u>	<u>Mtas</u>	<u>Zazi</u>	
	<u>Dxgs</u>	<u>Xnlr</u>	<u>Tasm</u>	<u>Aziz</u>	

Les Aethyrs & Les Gouverneurs

N°	Aethyrs	Gouverneurs		
1	LIL	1. Occodon	2. Pascomb	3. Valgars
2	ARN	4. Doagnis	5. Pacasna	6. Dialiua
3	ZOM	7. Samapha	8. Virooli	9. Andispi
4	PAZ	10. Thotanp	11. Axziarg	12. Pothnir
5	LIT	13. Lazdixi	14. Nocamal	15. Tiarpax
6	MAZ	16. Saxtomp	17. Vauaamp	18. Zirzird
7	DEO	19. Opmacas	20. Genadol	21. Aspiaon
8	ZID	22. Zamfres	23. Todnaon	24. Pristac
9	ZIP	25. Oddiorg	26. Cralpir	27. Doanzin
10	ZAX	28. LEXARPH	29. COMANAN	30. TABITOM
11	ICH	31. Molpand	32. Vsnarda	33. Ponodol
12	LOE	34. Tapamal	35. Gedoons	36. Ambriol
13	ZIM	37. Gecaond	38. Laparin	39. Docepax
14	VTA	40. Tedoand/Tedoond	41. Viuipos	42. Ooanamb
15	OXO	43. Tahando	44. Nociabi	45. Tastoxo
16	LEA	46. Cucarpt	47. Lauacon	48. Sochial
17	TAN	49. Sigmorf	50. Aydropt	51. Tocarzi
18	ZEN	52. Nabaomi	53. Zafasai	54. Yalpamb
19	POP	55. Torzoxi	56. Abaiond	57. Omagrap
20	CHR	58. Zildron	59. Parziba	60. Totocan
21	ASP	61. Chirspa	62. Toantom	63. Vixpalg
22	LIN	64. Ozidaia	65. PARAOAN	66. Calziryg
23	TOR	67. Ronoamb	68. Onizimp	69. Zaxanin
24	NIA	70. Orcanir	71. Chialps	72. Soageel
25	UTI	73. Mirzind	74. Obuaors	75. Ranglam
26	DES	76. Pophand	77. Nigrana	78. Bazchim
27	ZAA	79. Saziarni	80. Mathula	81. Orpanib
28	BAG	82. Labnixp	83. Focisni	84. Oxlopar
29	RII	85. Vastrim	86. Odraxti	87. Gomziam
30	TEX	88. Taoagla	89. Gemnimb	90. Advorpt
		91. Dozinal		

5.2 Les Noms Des Aethyrs

5.3 Les Noms Des Gouverneurs

Il est recommandé de commencer par le 30^e Aethyr et de grimper vers le 29^e, puis le 28^e, etc.

The 30 Aethyrs

Number	Name	Meaning
30	TEX	Aethyr that is in 4 parts
29	RII	Aethyr of the mercy of heaven
28	BAG	Aethyr of doubt
27	ZAA	Aethyr of solitude
26	DES	Aethyr that accepts that which is
25	VTI	Aethyr of change
24	NIA	Aethyr of traveling
23	TOR	Aethyr that sustains
22	LIN	Aethyr of the void
21	ASP	Aethyr of causation
20	CHR	Aethyr of the wheel
19	POP	Aethyr of division
18	ZEN	Aethyr of sacrifice
17	TAN	Aethyr of ones equilibrium
16	LEA	The first aethyr of the (higher) self
15	OXO	Aethyr of dancing
14	VTA	Aethyr of semblances
13	ZIM	Aethyr of application
12	LOE	The first aethyr of glory
11	ICH	Aethyr of tension
10	ZAX	Aethyr of the One with a Great Name
09	ZIP	Aethyr for those who are not
08	ZID	Aethyr of one's God
07	DEO	Aethyr of selfishness
06	MAZ	Aethyr of appearances
05	LIT	Aethyr that is without a supreme being
04	PAZ	Aethyr of impending expression
03	ZOM	Aethyr of self knowledge
02	ARN	Aethyr of fulfillment
01	LIL	The First Aethyr

Traduction des Appels Énochiens & des Clés Énochiennes en Français

1^{er} Appel/Clé Énochienne

Je brille sur vous, dit le Dieu de Justice, dans sa puissance exaltée au-dessus des firmaments de la colère. Dans ses mains, le Soleil est comme une épée et la Lune comme un jet de feu ardent. Il mesure vos vêtements au sein de mes habits et vous unit comme les paumes de mes mains. J'ai orné vos sièges du feu de la réunion et j'ai magnifié vos vêtements d'admiration. À qui j'ai donné une loi pour gouverner les saints et à qui j'ai remis un bâton avec l'arche de la connaissance. De plus, vous avez élevé vos voix et juré [obéissance et foi à celui qui vit et triomphe], dont le commencement n'a point de fin, qui brille comme une flamme au sein de votre palais et qui rayonne parmi vous comme l'équilibre de la justice et de la vérité. Moue, donc, et montrez vos secrets : ouvrez les Mystères de votre Création : Soyez amicaux envers moi : car je suis le serviteur de votre même Dieu, le véritable adorateur du Très-Haut.

2^e Appel/Clé Énochienne

Les ailes du vent peuvent-elles comprendre vos voix merveilleuses, ô vous, le second du premier, que les flammes ardentes ont façonné au plus profond de mes yeux ? Que j'ai préparé comme des coupes pour des noces, ou comme les fleurs dans leur splendeur pour la Chambre de la justice ? Plus forte est votre gloire que la pierre stérile, et plus puissante est votre voix que les vents multiples. Car vous êtes devenu un assemblage qui n'existe que dans l'esprit du Tout-Puissant. Levez-vous, dit le Premier : Allez donc vers ses serviteurs : Montrez votre puissance : Et faites de moi un bouillonnement puissant : car je suis de celui qui vit éternellement.

3^e Appel/Clé Énochienne

Voici, dit votre dieu, Je suis un Cercle sur les mains duquel reposent douze Royaumes : trois sont les sièges du Souffle Imminent ; les autres sont comme des faucilles acérées ou les cornes de la mort, où les créatures de la terre ne doivent pas se trouver, hormis ma propre main qui dort et se lèvera. Au commencement, Je vous ai établis comme Élus et vous ai placés aux douze sièges du gouvernement, donnant à chacun de vous le pouvoir successivement à travers les quarante-cinq siècles véritables : afin que, du haut des sièges et aux confins de vos gouvernements, vous puissiez exercer mon pouvoir, attisant les feux de la vie et vous multipliant sans cesse sur la terre : ainsi vous êtes devenus les voiles de la Justice et de la Vérité. Au nom de votre Dieu, élevez-vous, je vous le dis. Contemplez ses miséricordes fleurir et son Nom est devenu puissant parmi nous. En lui nous disons : Mourez, descendez et appliquez vos grâces sur nous, comme sur les participants de la Sagesse Secrète de votre Création.

4^e Appel/Clé Énochienne

J'ai placé ma fête dans le sol et j'ai regardé autour de moi, disant : les Tonnerres de l'accroissement ne sont-ils pas au nombre de 33, qui règnent dans le Second Angle ? Sous eux, j'ai placé 9639, que nul n'a encore numéroté, sauf un, en qui le second commencement des choses est et se fortifie, qui sont aussi successivement le nombre du temps ; et leurs puissances sont comme les 456 premiers. Levez-vous, Fils du plaisir, et contemplez la terre : car je suis l'Éternel, votre Dieu, qui suis et qui vis. Au nom du Créateur, agissez et montrez-vous comme d'agréables messagers, afin que vous le louiez parmi les fils des hommes.

5^e Appel/Clé Énochienne

Les puissantes semences sont entrées dans le troisième angle et sont devenues comme des oliviers dans la montagne d'olivier, contemplant la terre avec joie et demeurant dans la splendeur des cieux comme des consolateurs perpétuels. Je leur ai fixé des piliers de joie et leur ai donné des vases pour arroser la terre et ses créatures ; elles sont les frères du premier et du second, et le commencement de leurs propres mers, qui sont ornées de lampes brûlant continuellement, dont les nombres sont comme le premier, la fin et le contenu du temps. C'est pourquoi, venez et obéissez à votre création ; visitez-nous dans la paix et le réconfort ; considérez-nous comme les destinataires de vos mystères ; car pourquoi ? Notre Seigneur et Maître ne font qu'un.

6^e Appel/Clé Énochienne

Les esprits du quatrième ange sont neuf, puissants dans le firmament des eaux. Le premier a placé un tourment pour les méchants et une guirlande pour les justes, leur donnant des traits de feu pour parcourir la terre et des ouvriers perpétuels dont les œuvres nourrissent la terre et sont en gouvernement et concordantes comme le deuxième et le troisième. C'est pourquoi, écoutez ma voix : j'ai parlé de vous et je vous inspire par ma puissance et ma présence. Vos œuvres seront un chant d'honneur et la louange de votre Dieu dans votre Création.

7^e Appel/Clé Énochienne

L'Orient est une demeure de vierges chantant des louanges parmi les flammes de la gloire originelle où le Seigneur a ouvert sa bouche ; elles sont devenues des demeures vivantes où la force de l'homme repose, et elles sont parées d'ornements d'une telle splendeur qu'elles émerveillent toutes les créatures. Leurs royaumes et leur pérennité sont comme les troisième et quatrième tours fortes, lieux de réconfort, sièges de la miséricorde et de la pérennité. Ô vous, serviteurs de la miséricorde : Manifestez-vous ! Chantez des prières au Créateur et soyez puissants parmi nous. Car à ce souvenir est donnée la puissance et notre force s'accroît en notre Consolateur.

8^e Appel/Clé Énochienne

Le Midi, le premier, est comme le troisième ciel fait de piliers de Hiacynt 26 : en eux les Anciens sont devenus forts, que j'ai préparés pour ma propre justice, dit le Seigneur : leur longue continence sera comme des boucliers contre le Dragon tapi et comme le plus haut des cheveux d'une veuve. Combien y en a-t-il qui restent dans la gloire de la terre, qui sont, et ne verront pas la mort, jusqu'à ce que cette maison tombe et que le Dragon s'effondre ? Venez, car les Tonnerres ont parlé : Venez, car les Couronnes du Temple et le manteau de celui qui est, était et sera couronné sont détruits. Venez, apparaissez à la terreur de la terre et à notre réconfort et à ceux qui sont préparés.

9^e Appel/Clé Énochienne

Une puissante garde de feu, brandissant des épées à deux tranchants flamboyantes (qui possèdent huit Viols de la Colère pour deux fois et demie ; dont les ailes sont d'absinthe et de moelle de sel), a posé ses pieds à l'Ouest et est mesurée avec ses ministres 9996. Ceux-ci amassent la mousse de la terre comme le riche amasse son trésor. Maudits soient ceux dont les iniquités sont à leurs yeux des mille pierres plus grandes que la terre, et de leurs foins jaillissent des mers de sang. Leurs têtes sont couvertes de diamants, et sur leurs têtes des manches de marbre (sur leurs mains des manches de marbre). Heureux celui sur qui ils ne froncent pas les sourcils ! Car pourquoi ? Le Dieu de justice rit en eux ! Éloignez-vous, et non vos Viols, car les temps sont tels qu'il faut du réconfort.

10^e Appel/Clé Énochienne

Les tonnerres de jugement et de colère sont engourdis et sont habités dans le nord sous la forme d'un oke, dont les branches sont des nids de lamentation et de pleurs dressés pour la terre, qui brûlent nuit et jour et vomissent des troupes de scorpions et du soufre vivant mêlé de poison. Ce sont les tonnerres qui ont éclaté 5678 fois en 24 parties d'un instant [avec cent puissants tremblements de terre et mille] fois autant de déferlements. qui ne connaissent aucun temps d'écho (aucun temps d'écho entre) ici. Un rocher en rapporte mille, autant que le cœur de l'homme fait ses pensées. Wo, Wo, Wo, Wo, Wo, Wo, ouais Wo soit pour la terre ! Car son iniquité est, était et sera grande ! Venez : mais pas vos bruits.

11^e Appel/Clé Énochienne

Le Siège Puissant gémit et cinq tonnerres retentirent vers l'Orient. L'Aigle parla et cria d'une voix basse : « Venez ! » [Et ils se rassemblèrent et devinrent] le tombeau de la mort dont il est question et qui est tel qu'ils sont, dont le nombre est trente et un. « Venez, car je vous ai préparés. Allez donc, et montrez-vous tels que vous êtes : ouvrez les Mystères de votre Création : soyez amicaux envers moi : car je suis le serviteur de votre Dieu, le véritable adorateur du Très-Haut. »

12^e Appel/Clé Énochienne

Ô vous qui brillez dans le Sud et êtes 28, les Lanternes du Chagrin, ceignez vos ceintures et contemplez-nous. Abaissez vos plateaux 3663 afin que le Seigneur soit magnifié, lui dont le nom parmi vous est Colère. Mourez, dis-je, et montrez vos secrets : ouvrez les Mystères de votre Création : soyez amicaux envers moi : car je suis le serviteur de votre Dieu, le véritable adorateur du Très-Haut.

13^e Appel/Clé Énochienne

Ô vous, épées de la Semence, qui avez quarante-deux yeux pour déchaîner la colère du péché, enivrant les hommes vides ! Contemplez la promesse de Dieu et sa puissance, que vous appelez Aiguillon Amer. Mourez et révélez vos secrets : ouvrez les Mystères de votre Création : soyez amicaux envers moi, car je suis le serviteur de votre Dieu, le véritable adorateur du Très-Haut.

14^e Appel/Clé Énochienne

Ô vous, fils de la fureur, filles de la luxure, qui siégez sur 24 sièges, tourmentant de vieillesse toutes les créatures de la terre, qui êtes sous votre autorité : écoutez la Voix de Dieu, la promesse de celui que vous appelez Furie ou Justice Extrême. Réveillez-vous et montrez vos désirs : ouvrez les Mystères de votre Création : soyez amicaux envers moi : car je suis le serviteur de votre Dieu, le véritable adorateur du Très-Haut.

15^e Appel/Clé Énochienne

Ô toi, le gouverneur de la première flamme, sous les ailes duquel se trouvent 6739 qui ont asséché la terre, toi qui connais le grand nom de Justice et le Sceau d'Honneur, montrez-vous tels que vous êtes, ouvrez les Mystères de votre Création, soyez amicaux envers moi, car je suis le serviteur de votre Dieu, le véritable adorateur du Très-Haut.

16° Appel/Clé Énochienne

Ô toi, seconde flamme, demeure de la Justice, qui as pris naissance dans la gloire et qui consoles les justes, toi qui marches sur la terre avec des pieds qui comprennent et distinguent les créatures, tu es grande dans le Dieu qui étend et conquiert. Révèle-toi et montre-toi, ouvre les Mystères de ta Création, sois amicale envers moi, car je suis le serviteur de ton Dieu, le véritable adorateur du Très-Haut.

17° Appel/Clé Énochienne

Ô troisième flamme dont les ailes sont des épines pour attiser la contrariété et dont 7336 lampes te précèdent, dont le Dieu est la Colère dans la colère, rassemble tes forces et écoute. Révèle-toi et révèle tes désirs : ouvre les Mystères de ta Création : sois amicale envers moi : car je suis le serviteur de ton Dieu, le véritable adorateur du Très-Haut.

18° Appel/Clé Énochienne

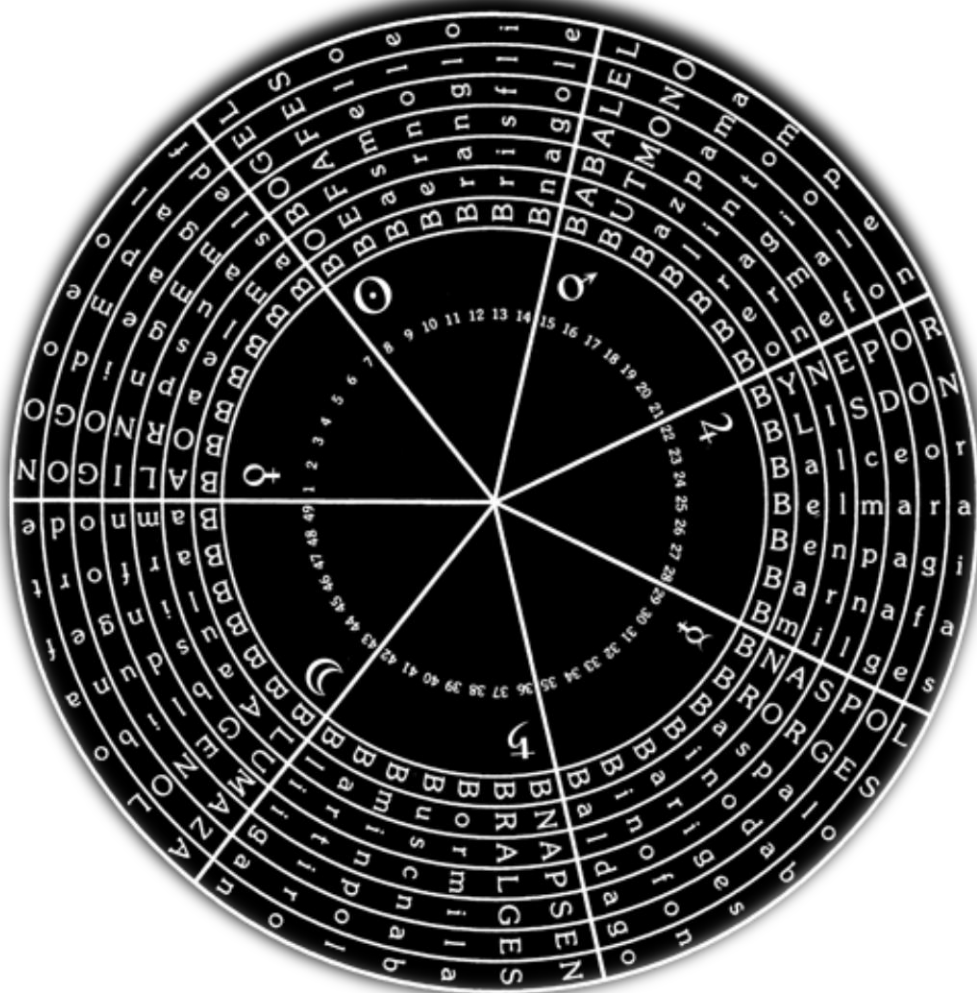
Ô Lumière puissante et flamme ardente de réconfort qui ouvres la gloire de Dieu au cœur de la terre, en qui demeurent les Secrets de la Vérité, appelés dans ton royaume loye et incommensurable : sois pour moi une fenêtre de réconfort. Ouvre-toi et révèle-toi : dévoile les Mystères de ta Création : sois bienveillante envers moi, car je suis le serviteur de ton Dieu, le véritable adorateur du Très-Haut.

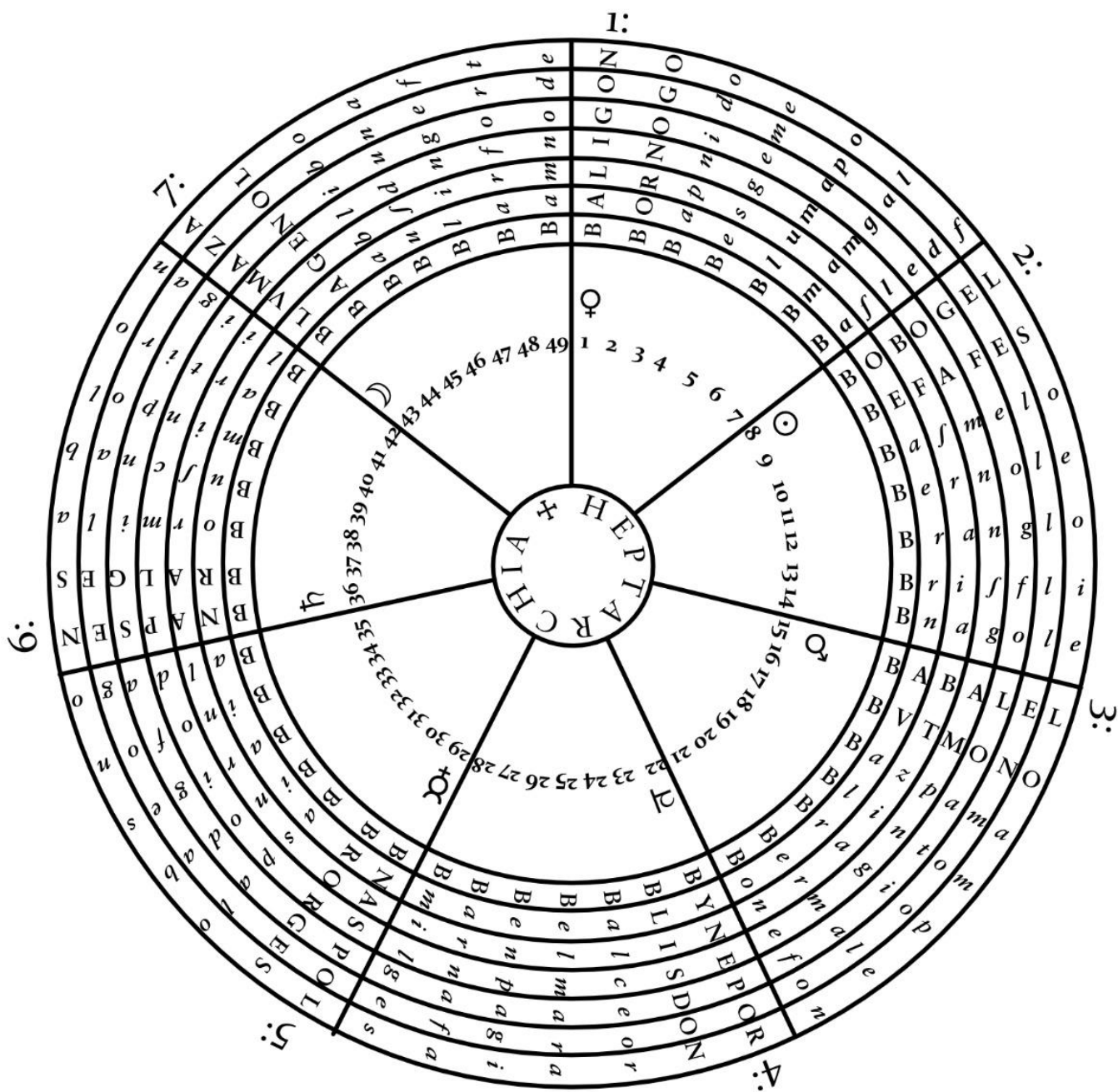
19° Appel/Clé Énochienne

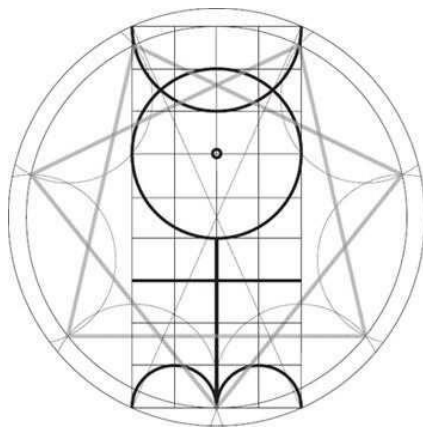
Ô vous, cieux qui habitez le Premier Ciel, puissants aux confins de la Terre, et qui exécutez le Jugement du Très-Haut ! Il vous est dit : « Contemplez le visage de votre Dieu, commencement de réconfort, dont les yeux sont la splendeur des cieux. » C'est lui qui vous a donnés pour gouverner la Terre et son indicible diversité, vous conférant le pouvoir et la sagesse de disposer de toutes choses selon la providence de Celui qui siège sur le Trône Saint, et qui s'est levé au commencement, disant : « Que la Terre soit gouvernée par ses parties et qu'il y ait division en elle, afin que sa gloire soit toujours enivrée et tourmentée en elle-même. Que sa course suive celle des cieux, et qu'elle les serve comme une servante. » Qu'une saison en confonde une autre, et qu'aucune créature ne soit la même sur elle ou en elle : que tous ses membres diffèrent par leurs qualités, et qu'aucune créature ne soit égale à une autre : que les créatures raisonnables de la terre s'affrontent et s'éliminent les unes les autres, et que les demeures oublient leurs noms : que l'œuvre de l'homme et sa pompe soient défigurées : que ses acquisitions deviennent des cavernes pour les bêtes sauvages. Qu'elle confonde son entendement avec les ténèbres. Car pourquoi ? Je regrette d'avoir créé l'homme. Qu'elle soit tantôt connue, tantôt étrangère : car elle est le lit d'une prostituée et la demeure de celui qui est déchu. Ô cieux, levez-vous : que les cieux inférieurs sous vous vous servent ! Gouvernez ceux qui gouvernent : renversez ceux qui tombent ! Faites prospérer ceux qui se multiplient, et détruisez les pourris ! Qu'aucun lieu ne demeure en un seul nombre : augmentez et diminuez jusqu'à ce que les étoiles soient dénombrées ! Lève-toi, mets-toi en mouvement et présente-toi devant le Conseil de sa parole, qu'il nous a juré dans sa justice. Ouvre les mystères de ta création et fais de nous des participants à la connaissance indéfinie.

Enochian name	Planet	Day of the Week	Rank
1. Baligon	1. Venus of Venus	1. Friday	1. King
2. Bornogo	2. Sol of Venus	2. Sunday	2. Prince
3. Bapnido	3. Mars of Venus	3. Tuesday	3. Governor
4. Besgeme	4. Jupiter of Venus	4. Thursday	4. Governor
5. Blumapo	5. Mercury of Venus	5. Wednesday	5. Governor
6. Bmamgel	6. Saturn of Venus	6. Saturday	6. Governor
7. Basledf	7. Luna of Venus	7. Monday	7. Governor
1. Bobogel	1. Sol of Sol	1. Sunday	1. King
2. Bfafes	2. Mars of Sol	2. Tuesday	2. Prince
3. Basmelo	3. Jupiter of Sol	3. Thursday	3. Governor
4. Bernole	4. Mercury of Sol	4. Wednesday	4. Governor
5. Branglo	5. Saturn of Sol	5. Saturday	5. Governor
6. Brisfli	6. Luna of Sol	6. Monday	6. Governor
7. Bnagole	7. Venus of Sol	7. Friday	7. Governor
1. Babalel	1. Mars of Mars	1. Tuesday	1. King
2. Butmono	2. Jupiter of Mars	2. Thursday	2. Prince
3. Bazpama	3. Mercury of Mars	3. Wednesday	3. Governor
4. Blintom	4. Saturn of Mars	4. Saturday	4. Governor
5. Bragiop	5. Luna of Mars	5. Monday	5. Governor
6. Bermale	6. Venus of Mars	6. Friday	6. Governor
7. Bonefon	7. Sol of Mars	7. Sunday	7. Governor
1. Bynepor	1. Jupiter of Jupiter	1. Thursday	1. King
2. Blisdon	2. Mercury of Jupiter	2. Wednesday	2. Prince
3. Balceor	3. Saturn of Jupiter	3. Saturday	3. Governor
4. Balmara	4. Luna of Jupiter	4. Monday	4. Governor
5. Benpagi	5. Venus of Jupiter	5. Friday	5. Governor
6. Barnafa	6. Sol of Jupiter	6. Sunday	6. Governor
7. Bmilges	7. Mars of Jupiter	7. Tuesday	7. Governor
1. Bnaspol	1. Mercury of Mercury	1. Wednesday	1. King
2. Brorges	2. Saturn of Mercury	2. Saturday	2. Prince
3. Baspalo	3. Luna of Mercury	3. Monday	3. Governor
4. Binodab	4. Venus of Mercury	4. Friday	4. Governor
5. Bariges	5. Sol of Mercury	5. Sunday	5. Governor
6. Binofon	6. Mars of Mercury	6. Tuesday	6. Governor
7. Bardago	7. Jupiter of Mercury	7. Thursday	7. Governor

1. Bnapsen 2. Bralges 3. Bormila 4. Buscnab 5. Bminpol 6. Bartiro 7. Bliigan	1. Saturn of Saturn 2. Luna of Saturn 3. Venus of Saturn 4. Sol of Saturn 5. Mars of Saturn 6. Jupiter of Saturn 7. Mercury of Saturn	1. Saturday 2. Monday 3. Friday 4. Sunday 5. Tuesday 6. Thursday 7. Wednesday	2. King 3. Prince 4. Governor 5. Governor 6. Governor 7. Governor 8. Governor
1. Blumaza 2. Bagenol 3. Bablibo 4. Busduna 5. Blingef 6. Barfort 7. Bamnode	1. Luna of Luna 2. Venus of Luna 3. Sol of Luna 4. Mars of Luna 5. Jupiter of Luna 6. Mercury of Luna 7. Saturn of Luna	1. Monday 2. Friday 3. Sunday 4. Tuesday 5. Thursday 6. Wednesday 7. Saturday	1. King 2. Prince 3. Governor 4. Governor 5. Governor 6. Governor 7. Governor







Monas Hieroglyphica

La Monade Hiéroglyphique de Dr. John Dee

(Symbolique)